

Universidad Nacional Autónoma de Nicaragua

UNAN-León

Facultad de Ciencias y Tecnología.

Departamento de Computación.



Tema:

Integración de la informática en los modelos educativos y evolución en las tecnologías de Red mediante la implementación de un portal Web para la carrera de Educación Física y Deportes de la UNAN-León.

PRESENTADO POR:

Br. Karem Maria Reyes Pérez

TUTOR:

Ing. Otón Castillo.

León, Nicaragua

Agradecimiento

A Dios, primeramente, por no desampararme en los momentos difíciles, por darme la salud, la fuerza y la perseverancia necesaria para cumplir mis metas.

A mis padres y hermanos por darme su apoyo incondicional y recordarme siempre que todo se puede lograr con esfuerzo y tenacidad.

A mi tutor, por su disponibilidad y paciencia.

A mis demás familiares quienes siempre me apoyaron.

A todos ellos muchas gracias.

Dedicatoria

Cada día encuentras personas que de una u otra manera te hacen reflexionar; algunas te ayudan a enfrentar y sobrellevar cada obstáculo de la vida. Dedico este trabajo que lo realice con mucho esfuerzo a todas ellas y especialmente a las que nunca me han dado la espalda.

A:

Mi familia.

Tema

Integración de la informática en los modelos educativos y evolución en las tecnologías de red mediante la implementación de un portal Web, para la carrera de Educación Física y Deportes de la UNAN-León.

Problema

¿Cómo ayudará la realización de un portal web con información de la Carrera de Licenciatura en Educación Física y Deportes de la UNAN-León como estrategia para mantener actualizada y organizada la información?

INDICE

Introducción.....	9
Antecedentes	10
Justificación.....	11
Objetivos	12
Diseño metodológico.....	13
Marco teórico	15
Especificación de requerimientos software	21
Diagramas de flujo de datos	32
Diagramas de caso de uso	42
Conclusión	43
Recomendaciones.....	44
Bibliografía	45
Anexos	46

ÍNDICE DE FIGURAS

Figura 1 servidores iniciados.	17
Figura 2: Selección de idioma.	19
Figura 3: Comprobando si el servidor tiene Mysql.	19
Figura 4: Configuración de la base de datos.	20
Figura 5: Panel de Control de Administrador.	20
Figura 6: Diagrama de Flujo de Datos Nivel 0.....	32
Figura 7: Diagrama de Flujo de Datos Nivel 1	33
Figura 8: Diagrama de Flujo de Datos Nivel 2 diagrama 1.....	34
Figura 9: Diagrama de Flujo de Datos Nivel 2 diagrama 2.....	35
Figura 10: Diagrama de Flujo de Datos Nivel 2 diagrama 3.....	36

Integración de la informática en los modelos educativos y evolución en las tecnologías de Red mediante la implementación de un portal Web para la carrera de Educación Física y Deportes de la UNAN-León.

Figura 11: Diagrama de flujo de datos nivel 2 diagrama 4. 37

Figura 12: Diagrama de flujo de datos nivel 2 diagrama 5. 38

Figura 13: Diagrama de flujo de datos nivel 3 diagrama 1. 40

Figura 14: Diagrama de flujo de datos nivel 3 diagrama 2. 41

Figura 15: Diagrama de casos de uso. 42

INTRODUCCIÓN

El ámbito de la tecnología representa un campo de estudio que se apoya en una serie de teorías científicas cuyos desarrollos y aplicaciones han figurado una tradición de intervención educativa.

El concepto de tecnología parte del conocimiento científico y organizado a tareas prácticas, herramientas conceptuales: Diseños, procedimientos y decisiones. Se deduce que los análisis e investigaciones son imprescindibles para mejorar las propuestas tecnológicas.

La recolección, tratamiento, consolidación, almacenamiento y análisis de la información se gestiona mediante contenidos Web como portales.

Un portal es una herramienta que permite integrar soluciones para múltiples tipos de usuarios de empresas o negocios, con los niveles de autorización adecuada, la misma información, en línea, que normalmente se almacena en una base de datos a la que se accede a través de aplicaciones que hacen de intercambiadores de información.

Debido a la necesidad de una estrategia adecuada para mantener organizada la información proveniente de múltiples fuentes, la falta de acceso, de recursos y de servicios surge la necesidad de desarrollar un software que permita ofrecer información de la Carrera de Licenciatura en Educación Física y Deportes de la UNAN-León.

Esta aplicación estará enfocada a ofrecer un portal Web que prestará los servicios de foros en línea, mostrará videos e imágenes que serán útiles para realizar estrategias educativas, actividades a desarrollarse en el plan educativo e información de docentes que forman parte de esta carrera, información científica, pedagógica, detalles del pensum académico, será un sitio donde los usuarios puedan obtener el conocimiento de técnicas y solución a diversas problemáticas con respecto a Educación Física.

ANTECEDENTES

Actualmente se maneja un gran volumen de información que unido al auge de la sociedad de la información ha generado la incorporación progresiva de los profesionales de la información en los nuevos espacios de tratamiento, gestión y difusión de la información digital, provocando la proliferación de herramientas informáticas en los procesos de gestión de contenidos digitales que pueden gestionarse mediante portales Web.

Los portales Web han venido evolucionando, proporcionando facilidades en la búsqueda de información, consultas y sugerencias, lo cual han tenido gran progreso a través del tiempo.

En años anteriores se ha deseado obtener información en línea de la Carrera de Educación Física y Deportes que ofrece la UNAN-León, pero hasta el momento se carece de un sistema automatizado para recopilar dicha información, por tanto muchos profesores no poseen la documentación necesaria para impartir las asignaturas correspondientes al pensum de la carrera, la cual es de vital importancia en la formación de todo estudiante, por lo que, se desea construir un sitio Web que cumpla con las especificaciones antes prescritas y dar solución a éstas problemáticas.

JUSTIFICACIÓN

La Educación Superior se enfrenta a grandes retos, ya que debe responder a las necesidades de una realidad compleja y en constante cambio.

Muchos son los argumentos que soportan la intención de establecer un portal dedicado exclusivamente a la Carrera de Educación Física y Deportes de la UNAN-León, el cual contendrá toda la información que se necesita para impartir y recibir las asignaturas correspondientes a dicha carrera, razón por la cual nace la inquietud de realizar este trabajo para contribuir con el desarrollo de la carrera, facilitando la organización y actualización de la información, con lo que se pretende sirva de material bibliográfico a los usuarios.

OBJETIVOS

Objetivo General:

- Proporcionar un sistema que garantice información de forma óptima de la carrera de Licenciatura en Educación Física y Deportes que ofrece la casa de estudios UNAN-León.

Objetivos Específicos:

- Mostrar información correspondiente a los docentes de la carrera de Licenciatura en Educación Física y Deportes de la UNAN-León.
- Crear un foro dedicado a recopilar dudas y sugerencias sobre la carrera de Licenciatura en Educación Física y Deportes de la UNAN-León.
- Brindar información detallada del pensum académico de la carrera de Educación Física y Deportes de la UNAN-León.
- Visualizar archivos multimedia sobre congresos y cursos de la carrera de Educación Física.
- Ofrecer un sitio Web que sirva de base para estudiantes y docentes de la carrera sobre temas de interés mutuo publicados en el portal.

DISEÑO METODOLÓGICO

El ciclo de vida exige un enfoque sistemático y secuencial acerca del desarrollo del software que indica con el nivel del sistema y progresa a través del análisis, diseño, codificación, prueba y mantenimiento.

El modelo de desarrollo de sistemas que será implementado en el sistema es el ciclo de vida clásico, MODELO EN CASCADA

Descompone el proceso de desarrollo en diferentes fases, constituyendo la salida de cada una de ellas la entrada requerida por la siguiente. En este modelo se supone que todos los requisitos son conocidos y comprendidos perfectamente al iniciar el desarrollo del software.

Actividades del Ciclo de Vida en Cascada

- Investigación preliminar.
- Análisis.
- Diseño.
- Interfaces.
- Codificación.
- Prueba.
- Mantenimiento.

Las etapas y los procedimientos para el desarrollo del software se detallan a continuación.

1. Fase de Análisis: Contempla identificación de requisitos del software y la definición de los alcances del sistema para el tiempo de desarrollo planificado. Las tareas contempladas para esta fase son:
 - a. Se realizarán entrevistas con el Director de la carrera, para conocer los requisitos que debe satisfacer el sitio (funciones, limitaciones de contexto, etc.). Se solicitará toda la información necesaria para la elaboración del portal.
 - b. Definición de alcance y limitaciones del software. Conforme a los encuentros se podrá definir los alcances y limitaciones para esta fase de desarrollo del sistema.
2. Fase de Diseño: En esta fase se implantará la arquitectura software a seguir para la construcción del sistema. Esta fase se divide en las tareas siguientes:
 - a. Definición e instalación de herramientas de soporte y desarrollo. Se utilizará software de libre distribución para ello se deben seguir los siguientes pasos:
 1. Instalar y configurar el servidor EasyPHP.
 2. Instalar y configurar la herramienta de libre distribución y código abierto Joomla.
 3. Instalar diversas herramientas de entorno de Joomla.

b. Establecer métodos de validación del diseño. En este caso deberán involucrarse las partes interesadas, para los ajustes del primer prototipo de diseño estructural del sistema y se logren acuerdos de los parámetros que validaran el modelo propuesto.

c. Ajustar las especificaciones del producto. Para finalizar la fase del diseño se propondrá un esquema de interfaces de usuario que permitan el registro de los mismos y el registro del administrador para luego cada uno tomar en cuenta ciertas restricciones.

2.1 Materiales

a. Hardware: En este proyecto a nivel de hardware se emplearan las siguientes herramientas:

- 1 PC con las siguientes características:
 - Memoria RAM de 2 GB
 - 300 GB en Disco Duro
 - Procesador Intel 2.13 GHz

b. Software: Las herramientas software que emplearemos en nuestra aplicación son:

- Windows 7 (Sistema Operativo)
- Servidor EasyPHP (Utilizado para el desarrollo).
- Servidor APACHE (Utilizado para la ejecución).
- Mozilla Firefox 5.0.1(Navegador Web)
- Herramienta de solución de código abierto y libre distribución Joomla 2.5.

MARCO TEÓRICO

Para lograr el desarrollo y progreso intelectual, es importante el conocimiento, e información actualizada accesible, eficaz y fidedigna, permitiendo a los usuarios tener una mayor formación.

Debido a la necesidad de documentación, nace el internet, el cual brinda soluciones y facilita el desempeño de múltiples trabajos.

Una página web tradicionalmente hace relación a un documento en internet, disponible para ser leído, con información de consultas, para una empresa, la información sobre ¿quién es?, ¿qué hace?, ¿qué productos o servicios comercializa? y ¿con quién comunicarse en caso de que el lector desee hacerlo? Normalmente se contrata un diseño y el contenido se entrega para que sea diagramado por la misma empresa o persona que elabora todo el diseño.

Una página web es altamente estática y en la mayoría de los casos desarrollada completamente en HTML o FLASH que son lenguajes orientados a presentar información hacia el usuario final, lo que significa que cuando las condiciones comerciales de la empresa cambien, se añadan nuevos productos o servicios, debe llamarse nuevamente a quién desarrolló la página original para que haga los cambios y ajustes necesarios. A la larga esto amarra a la empresa al diseñador o desarrollador de la página web y si el mismo ya no está disponible, o está dedicado a otra cosa, la página queda inamovible, muchas veces presentando un perfil incorrecto.

Un Portal Web también es una página web o un conjunto de páginas web, pero orientado a lograr la participación del usuario final o lector, con el fin de obtener algo de él, podría ser información más en detalle sobre sí mismo para poder utilizarla luego en campañas personalizadas o visitas personales dirigidas. Pero también es una herramienta que permite integrar soluciones para múltiples tipos de usuarios de su empresa o negocio, sus clientes, proveedores, vendedores, técnicos, ejecutivos, ingenieros, personal de soporte y servicios administrativos y comparten entre todos, obviamente con los niveles de autorización adecuada, la misma información, en línea, que normalmente estará almacenada en una base de datos a la que se accede a través de aplicaciones, muchas veces complejas que hacen de intercambiadores de información.

Un portal es mucho más que una página web, porque es completamente dinámico, este dinamismo depende del tipo de información, grado de participación y el número de usuarios finales. Un portal no solo provee al usuario información, sino que la recopila, lo que se espera es que éste interactúe con la empresa, normalmente está desarrollado en algún lenguaje más poderoso y complejo que HTML, puede ser PHP corriendo sobre un servidor Apache, gestor de base de datos Mysql y normalmente está asociado a una base de datos que almacena tanto la información que se quiere presentar como la que se obtiene del usuario del portal. Dicha información es totalmente aprovechable y en el caso de la empresa, la información que queremos presentar se debe poder administrar desde un área diseñada para que un usuario común dentro de nuestra empresa, pueda

Integración de la informática en los modelos educativos y evolución en las tecnologías de Red mediante la implementación de un portal Web para la carrera de Educación Física y Deportes de la UNAN-León.

actualizarla, modificarla, añadir nuevo contenido, de tipo que sea, sin necesidad de expertos.

El desarrollo de un portal obviamente implica mucho más esfuerzo que el desarrollar una página web tradicional, y no se trata solo de diseño gráfico, sino de un correcto análisis para crear un concepto visual, y de contenido intercambiable.

Existen tres modalidades de portales:

Portales horizontales, también llamados portales masivos o de propósito general, se dirigen a una audiencia amplia, tratando de llegar a toda la gente con muchas cosas.

Portales verticales, se dirigen a usuarios para ofrecer contenido dentro de un tema específico como puede ser un portal de música, empleo, inmobiliario, un portal de finanzas personales, arte o de deportes.

Portales diagonales: se trata de una mezcla entre el portal horizontal y el vertical. Se trataría de portales que utilizan redes sociales o aplicaciones generalistas.

Algunas herramientas comunes en la realización de portales Web.

- Servidor EasyPHP (Utilizado para el desarrollo).
- Servidor APACHE (Utilizado para la ejecución).
- Herramienta de código abierto y de libre distribución JOOMLA.

EasyPHP

¿Qué es EasyPHP?

Programa que instala en conjunto el servidor Apache, el módulo para programación en PHP y la base de datos Mysql.

EasyPHP no es únicamente un programa ejecutándose, sino que tres en uno. Apache, el servidor más popular de páginas web; Mysql, la base de datos más extendida de código libre y PHP, el lenguaje o tecnología más extendida para realizar páginas con programación en servidor, acceso a bases de datos, etc.

Es un programa que permite disponer de los tres componentes indispensables para programar con PHP en nuestro propio ordenador, con una descarga rápida y una instalación sin ningún tipo de problemas o necesidades de configuración adicionales.

Instalación de EasyPHP

Una vez, instalado, el aspecto de la ventana será parecido a este:

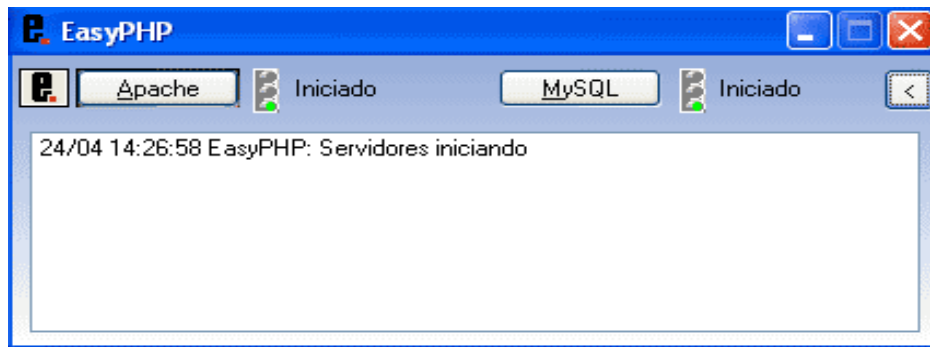



Figura 1 servidores iniciados.

Figura que muestra que el servidor Apache y Mysql están iniciados.

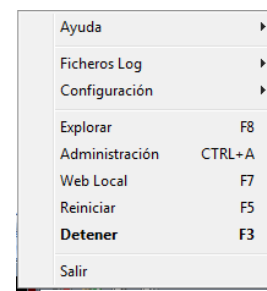
Si están los servidores iniciados, para ver si todo funciona correctamente, simplemente tenemos escribir en nuestro navegador <http://localhost/> y debería salir un mensaje relacionado con EasyPHP.

Configuraciones de EasyPHP.

EasyPHP no requiere de configuraciones adicionales para iniciar. No obstante, podemos realizar alteraciones de configuración inicial para adaptarla a nuestras necesidades.

Pulsando el botón secundario del mouse sobre el  icono podemos acceder a una serie de opciones entre las que se encuentran las necesarias para configurar los servidores debidamente iniciados.

Estas posibles configuraciones son útiles para acceder a la base de datos así como para trabajar sobre ella haciendo consultas, exportando e importando bases de datos a través de PhpMyAdmin.



JOOMLA

Es un Sistema de Gestión de Contenidos (CMS) reconocido mundialmente, el cual es factible para la construcción de sitios Web y otras aplicaciones en línea. Joomla es una solución de código abierto y está disponible libremente.

Se caracteriza principalmente como una herramienta de desarrollo Web. Es una aplicación de código abierto construida mayoritariamente en PHP bajo una licencia GPL. Este administrador de contenidos puede trabajar en Internet o intranets y requiere de una base de datos Mysql, así como preferiblemente, de un servidor HTTP Apache.

Características

En Joomla se incluyen características como: indexamiento Web, Feed RSS, versiones imprimibles de páginas, flash con noticias, blogs, foros, polls (encuestas), calendarios, búsqueda en el sitio Web, e internacionalización del lenguaje. Su nombre es una pronunciación fonética para anglófonos de la palabra swahili jumla que significa todos juntos o como un todo. Se escogió como una reflexión del compromiso del grupo de desarrolladores y la comunidad del proyecto.

Versiones

La primera versión de Joomla (Joomla 1.0.0) fue publicada el 16 de septiembre de 2005 y se trataba de una evolución (fork) mejorada de Mambo 4.5.2.3 combinada con modificaciones de seguridad y anti-bugs. Actualmente los programadores han publicado Joomla 1.5 estable, con un código completamente reescrito y construido bajo PHP 5.

Plataformas compatibles

En GNU/Linux: Después de bajar el archivo de distribución en un directorio bajo el sitio del servidor web, ejecute la descompresión porque el archivo generalmente viene en formato zip. Este programa no necesita recompilarse porque se basa en PHP que es un lenguaje interpretado.

En Windows: De forma similar a GNU/Linux, es necesario descomprimir el archivo dentro de un directorio en la raíz del servidor web por ejemplo si Apache está instalado en c:\Apache, el archivo se debe crear en c:\Apache\htdocs\joomla.

Se asume que el usuario ha trabajado con el servidor Apache y el gestor de bases de datos MYSQL, por ello es necesario que antes de iniciar el proceso de instalación, tanto para Windows como para GNU/Linux se haya creado una base de datos en Mysql con el correspondiente usuario y permisos; el siguiente paso a ejecutar es por medio del navegador, se debe entrar al directorio que se ha creado de forma que se correrá un asistente que lo guiará hasta el final de la instalación.

Como instalar joomla 2.5, bajo plataforma Windows

Paso1: Descargar la versión de Joomla a instalar.

Paso2: una vez instalado EasyPHP, nos ubicamos en C:\Archivos de programa\EasyPHP2.0\www, y pegar la carpeta Joomla_2.5-Spanish-pack_completo.

Integración de la informática en los modelos educativos y evolución en las tecnologías de Red mediante la implementación de un portal Web para la carrera de Educación Física y Deportes de la UNAN-León.

Paso3: Luego procedemos a escribir en la barra del navegador http: \\localhost, abrimos la carpeta y empezamos a instalar.

El paquete de instalación de Joomla nos da la comodidad de seleccionar el idioma que más nos convenga en este caso seleccionaremos el idioma español.



Figura 2: Selección de idioma.

Figura que muestra que Joomla da la posibilidad de seleccionar el idioma que mejor se adapte a los usuarios del paquete.

una de las características principales de Joomla es que trabaja con gestores de bases de datos, por tanto se debe realizar una comprobación minuciosa si el servidor tiene Mysql, el cual es el gestor de esta aplicación, además se solicita el nombre del sitio y alguna información del administrador. En este segmento se instalaran datos de ejemplos los cuales son recomendables a la hora de trabajar con Joomla.



Figura 3: Comprobando si el servidor tiene Mysql.

Figura que muestra que Joomla da la posibilidad de comprobar de forma minuciosa si el servidor tiene Mysql, el cual es el gestor de base de datos para esta aplicación.

Integración de la informática en los modelos educativos y evolución en las tecnologías de Red mediante la implementación de un portal Web para la carrera de Educación Física y Deportes de la UNAN-León.

El paquete de instalación menciona algunos requerimientos los cuales se indican en la licencia.

En la Figura 4 se procede a Introducir los valores de la base de datos, es decir a configurar la base de datos, indicar el tipo, servidor y nombre de la misma, en este paso se verifica si realmente se puede establecer una conexión con la base de datos.



Figura 4: Configuración de la base de datos.

- Configuración FTP.
- Configuración del sitio.

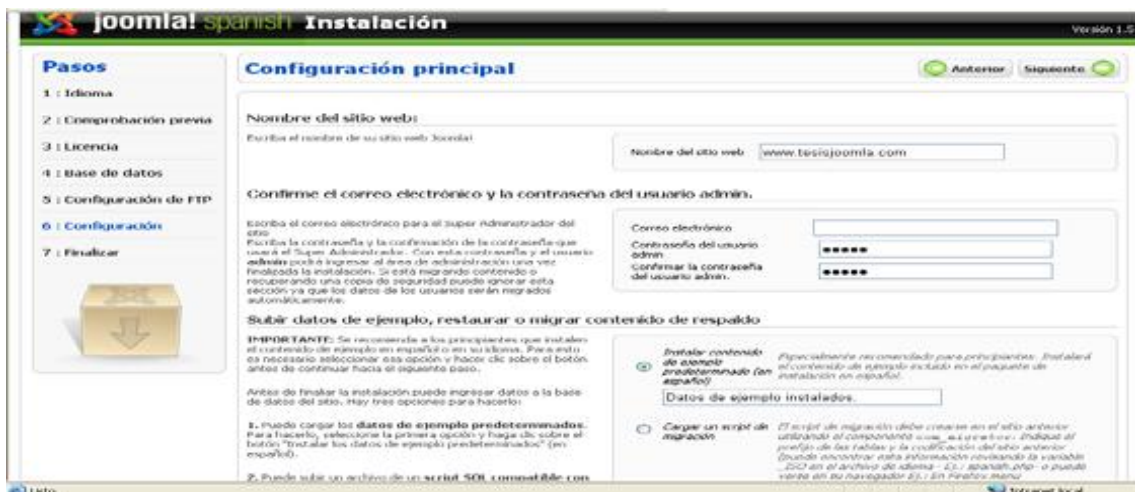


Figura 5: Panel de Control de Administrador.

Esta Figura muestra información referente al sitio, además permite instalar datos de ejemplos, permite verificar password del administrador.

Paso4: Una vez instalado podemos comenzar a trabajar.

ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS SOFTWARE

1. INTRODUCCION:

1.1 PROPOSITO

Definición del conjunto de especificaciones de requisitos software, para la realización de un portal Web con información de la Carrera de Licenciatura en Educación Física y Deportes que brinda la casa de estudios UNAN-LEON, con el propósito de reflejar el desarrollo que ha logrado en los últimos años, así como las expectativas que esta ofrece para el avance técnico y labor de docentes como alumnos manteniendo una actualización constante de información.

1.2 ALCANCE

El nombre que se dará a esta aplicación será: *portal Web con información de la carrera de Educación Física y Deportes impartida en la casa de estudios UNAN-León.*

El producto realizará las diversas funciones:

- Registrar usuario al ingresar a las zonas privadas del sitio.
- Mostrar y/o modificar información correspondiente a los docentes de la carrera de Educación Física y Deportes que brinda la UNAN-León.
- Crear un foro dedicado a recopilar dudas y sugerencias sobre temas de interés en relación a la Educación Física.
- Brindar información detallada del pensum académico de la carrera de Educación Física y Deportes que brinda la UNAN-León.
- Visualizar archivos multimedia sobre congresos y cursos de la carrera de Educación Física.
- Eliminar o modificar información pedagógica, científica, etc.
- Obtener el conocimiento de técnicas y solución a diversas problemáticas que se presentan en la labor de docentes en la educación media y universitaria.
- Emitir listados de información.
 - Listar el número de visitantes.
 - Listar el número de votos por encuestas.

DEFINICIONES, ACRÓNIMOS Y ABREVIATURAS.

- Usuario: Persona que solicita información, perteneciente a la carrera de Educación Física y Deportes y sus derivados, a lo largo del ERS se llamará USUARIO.
- Administrador: Persona encargada de dar mantenimiento y evaluaciones constantes al sistema, a lo largo del ERS se llamará ADMIN.

- Foro: Acción por la cual el visitante al portal Web, puede realizar consultas, comentarios o dar a conocer dudas correspondientes con temas relacionados a educación física, En el resto del ERS se llamará FORO.
- Enlace: Elemento de conexión que aparece en documentos de hipertexto en forma de texto subrayado y de distinto color o en forma de imagen. Al posicionar el cursor sobre el enlace y hacer clic con el mouse, se salta automáticamente a otra parte, En el resto del ERS se llamará LINK.
- Pensum Académico: Documento que envía el administrador del sitio Web en el que se especifica los años y asignaturas pertenecientes a la carrera de Educación Física y Deportes que imparte la UNAN-León. En lo sucesivo P_ACADEMICO.
- Congresos: La publicación de estos, suministra a los USUARIO del portal actualizaciones constantes perteneciente a los temas de mayor interés relacionados con educación física. En el resto del ERS se llamara CONGRESOS.

1.4. REFERENCIAS.

Informe obtenido como resultado de las entrevistas realizadas al Director de la carrera de educación física que brinda la casa de estudios UNAN-León. El cual lleva informes detallados de la misma.

1.5. VISION GENERAL:

Se realizará una descripción general de la carrera para pasar posteriormente a estudiar cada uno de los Requisitos Específicos individualmente.

2. DESCRIPCION GENERAL:

2.1. Relaciones del producto:

La aplicación no interactúa con ninguna aplicación existente en la universidad.

El ordenador en el que se desarrollara e implementará el producto final es:

- IBM AS400
- Procesador AMD DURON 2.40 GHz
- 512 de RAM
- 80 GB de disco duro

Luego la facultad se encargará de subirlo a la web.

2.2. Funciones del producto.

El USUARIO podrá realizar la búsqueda de información necesaria.

El ADMIN podrá obtener informes generados por el sistema, los USUARIO tendrán la facilidad de ver dichos informes.

El ADMIN tendrá la facultad de colgar las informaciones, comentarios, cursos, CONGRESOS, videos, etc. Para mayor información para los USUARIO.

El USUARIO podrá dar sugerencia editándola en el espacio dedicado a las sugerencias y el sistema se encargará de almacenarla para ser evaluada por el ADMIN.

El ADMIN podrá eliminar todas las informaciones que ya no tengan validez o estén cerradas o cualquiera que sea la necesidad del ADMIN.

El ADMIN podrá eliminar todas las informaciones dando lugar a nuevas actualizaciones.

El ADMIN tiene la facilidad de eliminar todas las sugerencias, una vez que éstas sean evaluadas dando lugar a nuevas.

2.3 Características del USUARIO.

Los USUARIO finales de la aplicación serán personas cuya experiencia informática es escasa, motivo por el que deberá mostrarse una aplicación poco compleja.

2.4 Restricciones generales:

El Sistema operativo será Windows 7.

El lenguaje de programación será EasyPHP 2.0, herramienta Joomla 2.5

2.5 Suposiciones y Dependencias.

Ninguna.

3. Requisitos Específicos

3.1 Requisitos Funcionales.

3.1.1 Registrar USUARIO al visitar el sitio.

3.1.1.1 Especificación

3.1.1.1.2 Introducción

Este proceso deberá registrar los datos brindados por el USUARIO, cuando desee ingresar a todas las aplicaciones del portal.

3.1.1.1.3 Entradas

Por pantalla: datos de un USUARIO:

- Nombre.
- Contraseña.

Datos proporcionados por el sistema:

- Nombre.

3.1.1.1.4 Proceso

Se mostrará la portada del sitio.

Los datos necesarios a introducir serán:

- Nombre: es un dato obligatorio.
- Contraseña: es un dato obligatorio.

3.1.1.1.5 Salidas.

Con todos los datos mencionados se almacenará el registro del USUARIO en la base de datos.

3.1.1.2 Interfaces externas.

3.1.1.2.1 Interfaces de USUARIO.

La captura de datos del USUARIO se realizará de forma interactiva por pantalla.

3.1.1.2.2. Interfaces Hardware.

Se utilizará cualquier ordenador donde se acceda al sitio.

3.1.1.2.3 Interfaces Software.

El proceso interactúa con la base de datos.

3.1.1.2.4 Interfaces de Comunicaciones.

Servidor EasyPHP (Utilizado para el desarrollo).

Servidor Apache (Utilizado para la ejecución).

3.1.2 Modificar datos de los DOCENTE.

3.1.2.1 Especificación.

3.1.2.1.2. Introducción

Este proceso deberá realizar la modificación de los datos de un DOCENTE en la base de datos, este solo podrá ser modificado por el administrador del sitio.

3.1.2.1.3 Entradas

Por pantalla: Datos de usuario

- Nombre.
- Contraseña

Datos proporcionados por el sistema:

- Nombre: es un dato obligatorio.
- E-mail: es un dato obligatorio.
- Identificación: dato obligatorio.
- Profesión: dato no obligatorio.
- Asignaturas a impartir: dato no obligatorio.

3.1.2.1.4 Proceso

Se mostrará la información del DOCENTE.

3.1.2.1.5 Salidas.

Como resultado de la búsqueda, se mostrará por pantalla, los datos del DOCENTE, A continuación, el Administrador podrá modificar lo que estime conveniente. Después de eso se procede a almacenar los datos del usuario modificado en la base de datos.

3.1.2.2 Interfaces externas.

3.1.2.2.1 Interfaces de USUARIO.

La modificación de los datos del DOCENTE se realizará de forma interactiva por pantalla.

3.1.2.2.2 Interfaces Hardware.

Se utilizará cualquier ordenador donde se acceda al sitio.

3.1.2.2.3 Interfaces Software.

El proceso interactúa con la base de datos.

3.1.2.2.4 Interfaces de Comunicaciones.

Servidor EasyPHP (Utilizado para el desarrollo).

Servidor Apache (Utilizado para la ejecución).

3.1.3 Eliminar el registro de un DOCENTE.

3.1.3.1 Especificación.

3.1.3.1.1 Introducción

Este proceso deberá realizar la eliminación de todos los datos de un DOCENTE específico.

3.1.3.1.2 Entradas

Por pantalla: datos de un DOCENTE:

- Nombre.
- Contraseña

Datos proporcionados por el sistema:

- Nombre: es un dato obligatorio.
- E-mail: es un dato obligatorio.
- Identificación: dato obligatorio.
- Profesión: dato no obligatorio.
- Asignaturas que imparte: dato no obligatorio.

3.1.3.1.3 Proceso

Se mostrará la pantalla de eliminación de datos de un DOCENTE, este proceso solo podrá llevarse a cabo por el administrador del sitio.

Los datos necesarios a introducir serán:

- Nombre.
- Contraseña

3.1.3.1.4 Salidas.

Con el DOCENTE buscado, se mostrará los datos del DOCENTE encontrados en la pantalla y se podrá realizar la eliminación del DOCENTE seleccionado.

3.1.3.2 Interfaces externas.

3.1.3.2.1 Interfaces de USUARIO.

La eliminación del USUARIO se realizará de forma interactiva por pantalla.

3.1.3.2.2 Interfaces Hardware.

Se utilizará cualquier ordenador donde se acceda al sitio.

3.1.3.2.3 Interfaces Software.

El proceso interactúa con la base de datos.

3.1.3.2.4 Interfaces de Comunicaciones.

Servidor EasyPHP (Utilizado para el desarrollo).

Servidor Apache (Utilizado para la ejecución).

3.1.4 Mostrar información referente a los DOCENTE.

3.1.4.1 Especificación.

3.1.4.1.1 Introducción

Este proceso permitirá la visualización de los campos referentes a la información detallada de los DOCENTE, este proceso es público a todo usuario.

3.1.4.1.2 Entradas

Por pantalla: datos de un DOCENTE:

- Nombre.
- Contraseña

Datos proporcionados por el sistema:

- Nombre: es un dato obligatorio.
- E-mail: es un dato obligatorio.
- Identificación: dato obligatorio.
- Profesión: dato no obligatorio.
- Asignaturas que imparte: dato no obligatorio.

3.1.4.1.3 Proceso

Se mostrará por pantalla los datos de determinado DOCENTE.

3.1.4.1.4 Salidas.

Aparecerá un listado con los datos de los DOCENTE.

3.1.4.2 Interfaces externas.

3.1.4.2.1 Interfaces de USUARIO.

Mostrar los datos se realiza de forma interactiva por pantalla.

3.1.4.2.2 Interfaces Hardware.

Se utilizará cualquier ordenador donde se acceda al sitio.

3.1.4.2.3 Interfaces Software.

El proceso interactúa con la base de datos.

3.1.4.2.4 Interfaces de Comunicaciones.

Servidor EasyPHP (Utilizado para el desarrollo).

Servidor Apache (Utilizado para la ejecución).

3.1.5 Crear FORO

3.1.5.1 Especificación.

3.1.5.1.2 Introducción

Este proceso permitirá la visualización de preguntas o sugerencias interpuestas por los USUARIO, esperando respuestas. Para que el foro se visualice deberá logearse.

3.1.5.1.3 Entradas

Por pantalla:

- Tema del FORO, o sugerencias.
- Fecha de inicio.

Datos proporcionados por el sistema:

- Mensaje de aceptación del servicio en cuestión.

3.1.5.1.4 Proceso

Se mostrará por pantalla un link que lo llevará a una caja de dialogo en la cual podrá indicar el tema, pregunta o sugerencia por la cual dará inicio al FORO, al igual que existirá un link para unirse a uno ya abierto y así poder dar su aporte al tema.

3.1.5.1.5 Salidas.

Aparecerán los FORO iniciados y los USUARIO pueden comenzar otro.

3.1.5.2 Interfaces externas.

3.1.5.2.1 Interfaces de USUARIO.

Mostrar los datos se realiza de forma interactiva por pantalla.

3.1.5.2.2 Interfaces Hardware.

Se utilizará cualquier ordenador donde se acceda al sitio.

3.1.5.2.3 Interfaces Software.

El proceso interactúa con la base de datos.

3.1.5.2.4 Interfaces de Comunicaciones.

Servidor EasyPHP (Utilizado para el desarrollo).

Servidor Apache (Utilizado para la ejecución).

3.1.6 Captura de los datos del PENSUM

3.1.6.1 Especificación

3.1.6.1.1 Introducción

Este proceso deberá realizar la captura de todos los datos del pensum perteneciente a la carrera de Educación Física y Deportes y almacenarlo en la base de datos

3.1.6.1.2 Entradas

Por pantalla:

Plan de Estudios.

Datos proporcionados por el sistema:

Asignaturas pertenecientes al pensum de la carrera, con sus respectivos años.

3.1.6.1.3 Proceso

Se mostrará la pantalla de introducción de datos al USUARIO, en caso de ser el ADMIN del sitio, a este se le presentarán ciertos privilegios, por ejemplo el de modificar datos, etc.

Los datos necesarios a introducir serán:

- Nombres: es un dato obligatorio.
- Identificación: dato obligatorio.

3.1.6.1.4 Salidas.

Muestra la información actualizada en cuanto a pensum se refiere.

3.1.6.2 Interfaces externas.

3.1.6.2.1 Interfaces de USUARIO.

Mostrar los datos se realiza de forma interactiva por pantalla.

3.1.6.2.2 Interfaces Hardware.

Se utilizará cualquier ordenador donde se acceda al sitio.

3.1.6.2.3 Interfaces Software.

El proceso interactúa con la base de datos.

3.1.6.2.4 Interfaces de Comunicaciones.

Servidor EasyPHP (Utilizado para el desarrollo).

Servidor Apache (Utilizado para la ejecución).

3.1.7 Eliminar o modificar Información

3.1.7.1 Especificación.

3.1.7.1.2 Introducción

En este proceso el ADMIN podrá seleccionar uno de los eventos y eliminarlo cuando este ya no tenga validez, o modificar la información perteneciente al sitio.

3.1.7.1.3 Entradas

Por pantalla: datos del ADMIN:

- Nombre es un dato obligatorio.
- Identificación: dato obligatorio

Datos proporcionados por el sistema:

- Toda la información y aplicaciones incluidas en el portal.

3.1.7.1.4 Proceso

Luego que la información emitidas por el ADMIN a las facultades haya terminado su validez podrá seleccionar todas si así las desea y eliminarla.

3.1.7.1.5 Salidas.

Un mensaje proporcionado por el sistema indicando que todas las informaciones han sido eliminadas.

3.1.7.2 Interfaces externas.

3.1.7.2.1 Interfaces de USUARIO.

Mostrar los datos se realiza de forma interactiva por pantalla.

3.1.7.2.2 Interfaces Hardware.

Se utilizará cualquier ordenador donde se acceda al sitio.

3.1.7.2.3 Interfaces Software.

El proceso interactúa con la base de datos.

3.1.7.2.4 Interfaces de Comunicaciones.

Servidor EasyPHP (Utilizado para el desarrollo).

Servidor Apache (Utilizado para la ejecución).

3.1.9 Generar informes.

3.1.9.1 Especificación.

3.1.9.1.1 Introducción.

En este proceso el sistema se encargara de generar informes para el ADMIN, el USUARIO permitiendo que este pueda ser impreso por el ADMIN y visualizados por los USUARIO.

3.1.9.1.2 Entradas

Por pantalla:

Datos proporcionados por el sistema:

- Número_Visitantes.
- Temas de FORO.

3.1.9.1.3 Proceso

El sistema se actualizará con cada nuevo dato y generará informes correspondientes a estos cambios generando información útil.

3.1.9.1.4 Salidas.

Presentará por pantalla los datos de los DOCENTE con sus actualizaciones correspondientes.

3.1.9.2 Interfaces externas.

3.1.9.2.1 Interfaces de USUARIO.

Se realizara de forma interactiva por pantalla.

3.1.9.2.2. Interfaces Hardware.

Se utilizará en el ordenador donde está instalado el sistema.

3.1.9.2.3 Interfaces Software.

El proceso interactúa con la base de datos.

3.1.9.2.4 Interfaces de Comunicaciones.

Servidor EasyPHP (Utilizado para el desarrollo).

Servidor Apache (Utilizado para la ejecución).

3.2 Visualizar archivos multimedia referentes a la carrera.

3.2.1 Especificación.

3.2.1.1 Introducción.

En este proceso el sistema se encargara de generar informes para el ADMIN, USUARIO, sobre los archivos multimedia permitiendo que estos puedan ser visualizados por los USUARIO.

3.2.2 Entradas

Por pantalla:

Datos proporcionados por el sistema:

- videos
- Fotos actualizadas.

3.2.3 Proceso

El sistema se irá actualizando con cada nueva foto o video.

3.2.4 Salidas.

Presentará por pantalla los videos y categorías de éstos. Fotos de deportistas actuales.

3.2.5 Interfaces externas.

3.2.5.1 Interfaces de USUARIO.

Se realizará de forma interactiva por pantalla.

3.2.5.2. Interfaces Hardware.

Se utilizará en el ordenador donde está instalado el sistema.

3.2.5.3 Interfaces Software.

El proceso interactúa con la base de datos.

3.2.5.4 Interfaces de Comunicaciones.

Servidor EasyPHP (Utilizado para el desarrollo).

Servidor Apache (Utilizado para la ejecución).

3.3 Requisitos de Funcionamiento.

Requisitos estáticos: No existen requisitos estáticos.

Requisitos dinámicos: No existen requisitos dinámicos.

3.3 Requisitos de Diseño.

El formato de pantallas y listados de la aplicación deberá contener información acerca del nombre de la universidad, la fecha y la hora del trabajo.

3.4 Atributos

3.4.1 Seguridad.

Al acceder a la aplicación deberá identificarse.

3.4.2 Mantenimiento.

Cualquier modificación que afecte a los requisitos mencionados en este documento, deberá ser reflejada en el mismo, así como la documentación obtenida en las fases de análisis, diseño y programación.

3.5 Otros Requisitos.

3.5.1 Base de datos

El almacenamiento de la información se realizará por medio de una base de datos relacional.

Todas las operaciones sobre la base de datos se realizarán según lo mencionado en el sub apartado de seguridad.

DIAGRAMAS DE FLUJO DE DATOS

Nivel 0

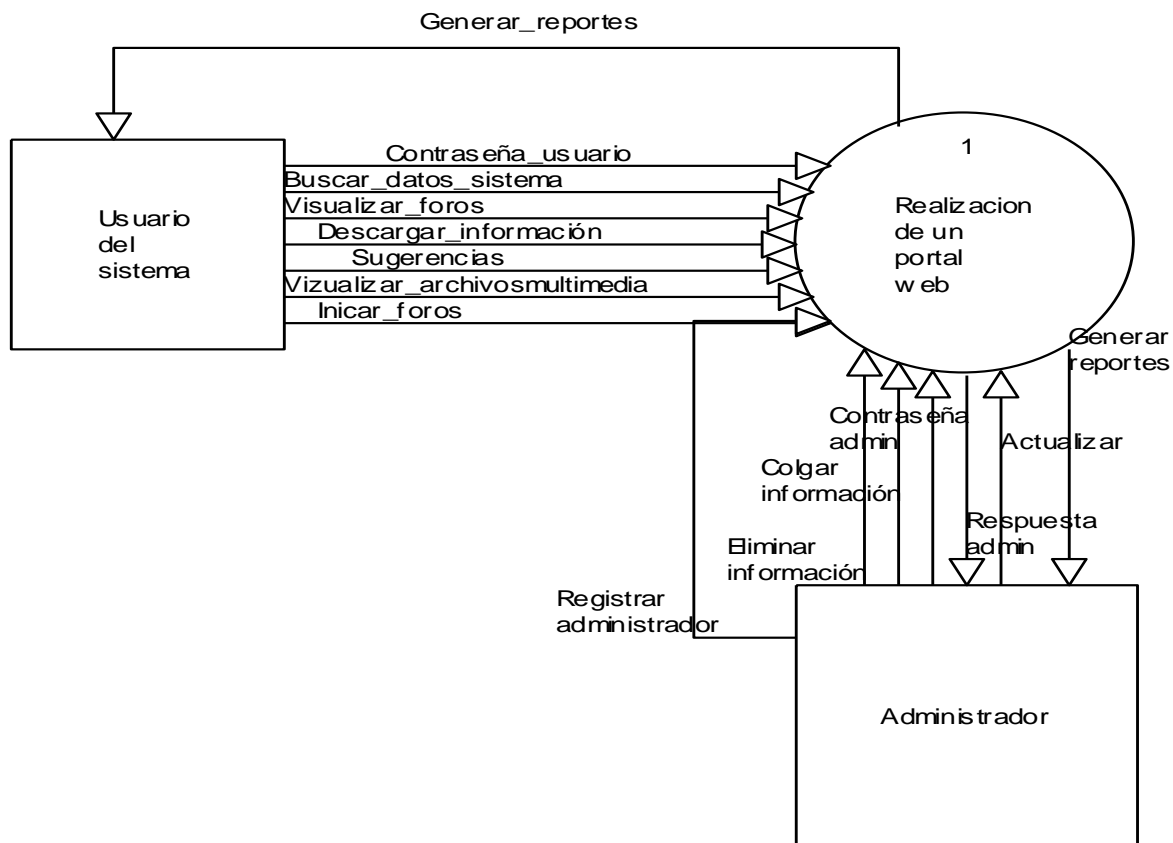


Figura 6: Diagrama de Flujo de Datos Nivel 0

Diagrama de flujo de datos que define cada una de las tareas de los usuarios que interactuarán con el sistema, como son el administrador y el usuario, como se observa en la figura los dos llevan y traen tareas del sistema.

NIVEL 1 DIAGRAMA 1

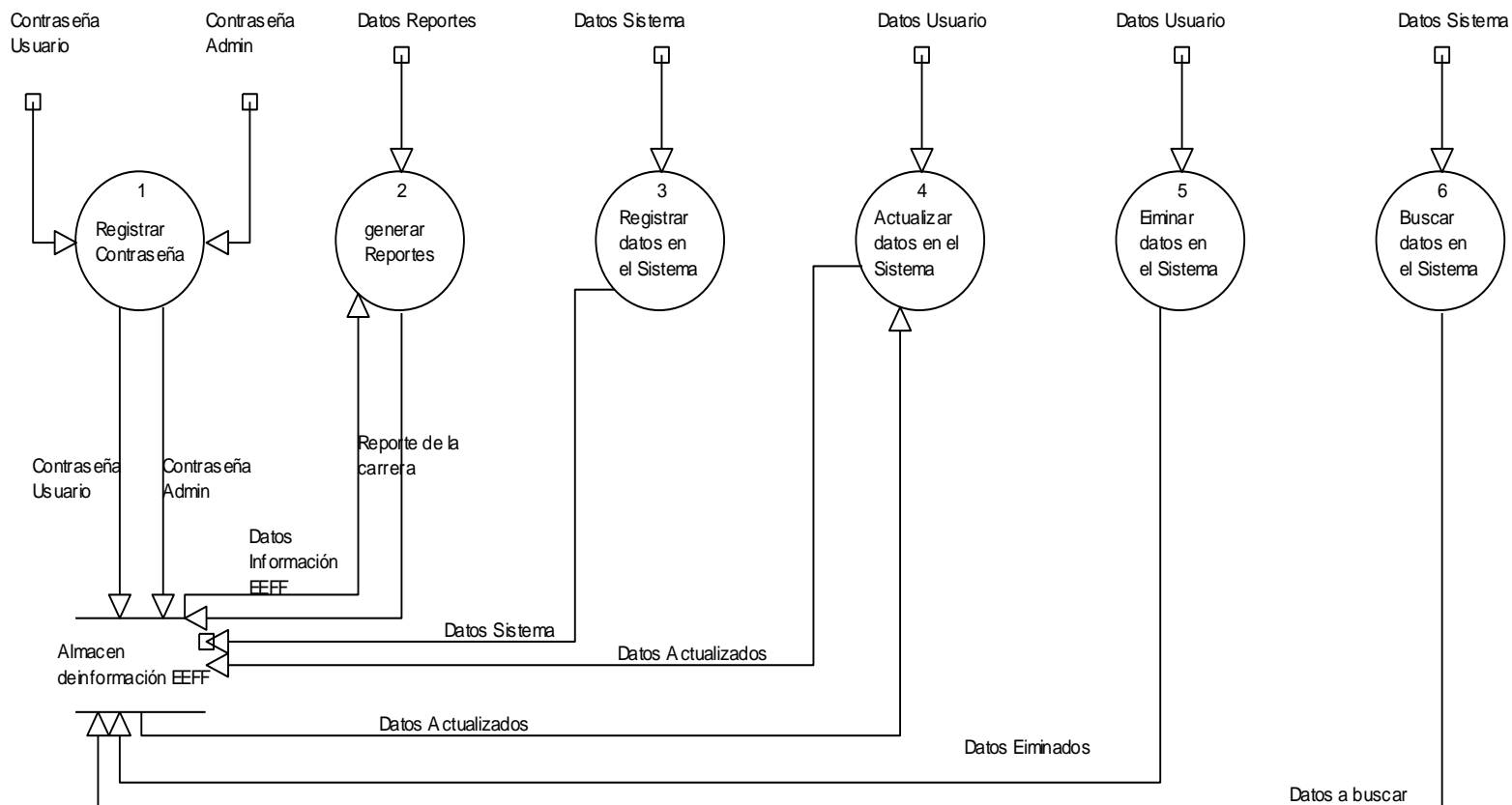


Figura 7: Diagrama de Flujo de Datos Nivel 1

Diagrama de flujo de datos que muestra que tanto el usuario como el administrador deberán logearse antes de realizar ciertas funciones del sistema, al igual indica que toda la información perteneciente a usuarios y sistema se almacena a la base de datos.

NIVEL2. DIAGRAMA1

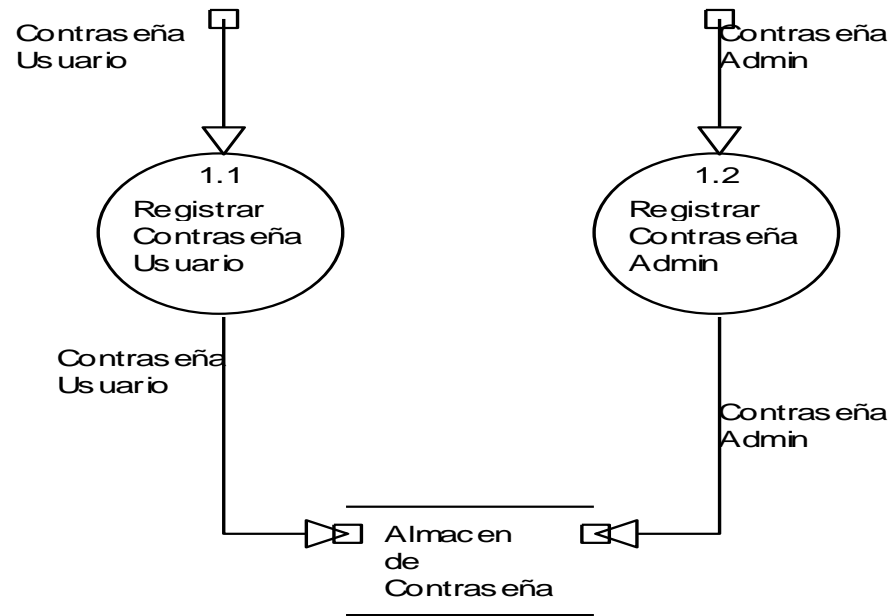


Figura 8: Diagrama de Flujo de Datos Nivel 2 diagrama 1.

Diagrama de flujo hijo del proceso Registrar contraseña, indica que todo se almacenará en la base de datos.

NIVEL 2 DIAGRAMA 2

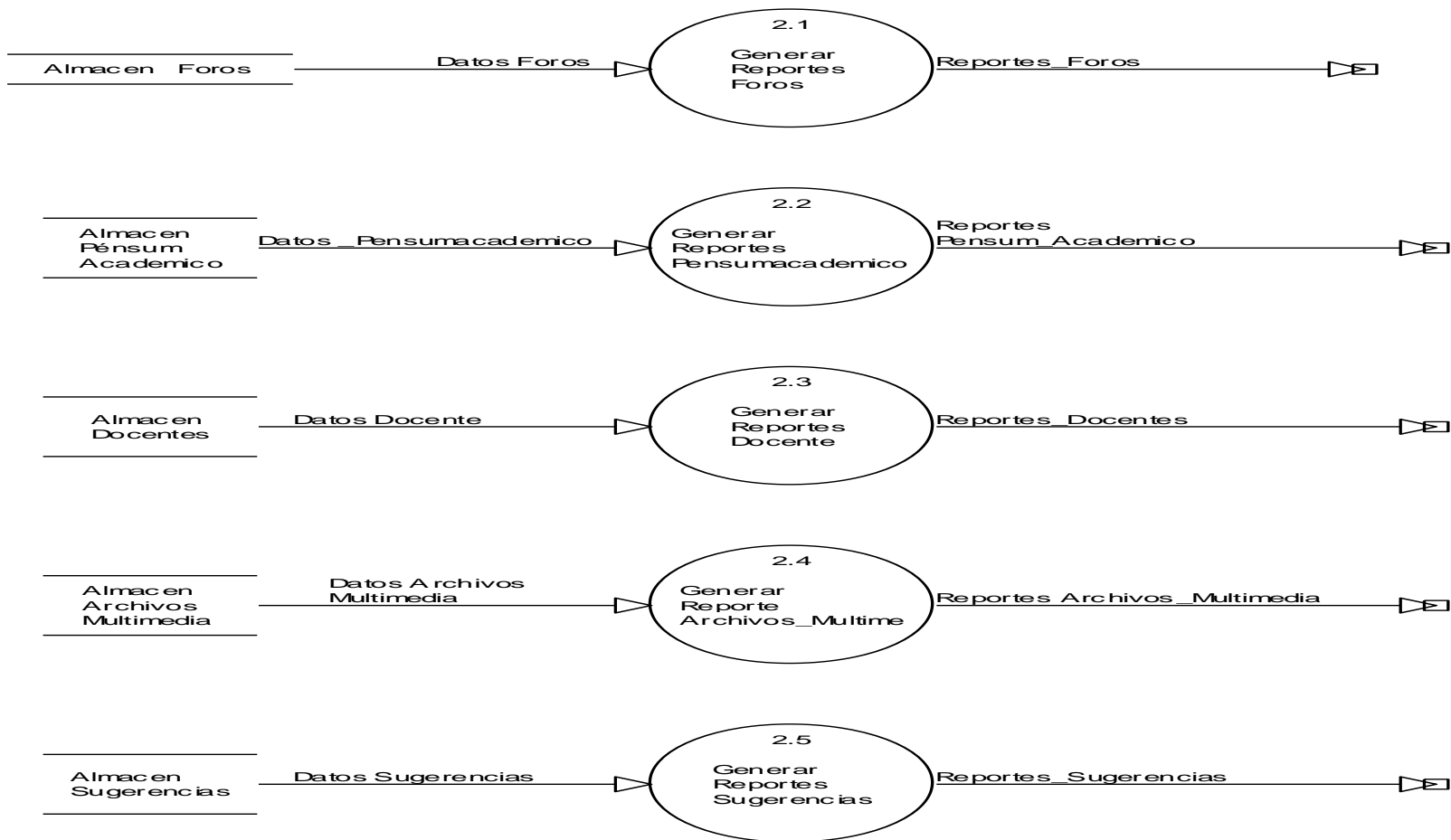


Figura 9: Diagrama de Flujo de Datos Nivel 2 diagrama 2.

Diagrama de flujo que muestra los diversos procesos del sistema.

NIVEL 2 DIAGRAMA 3

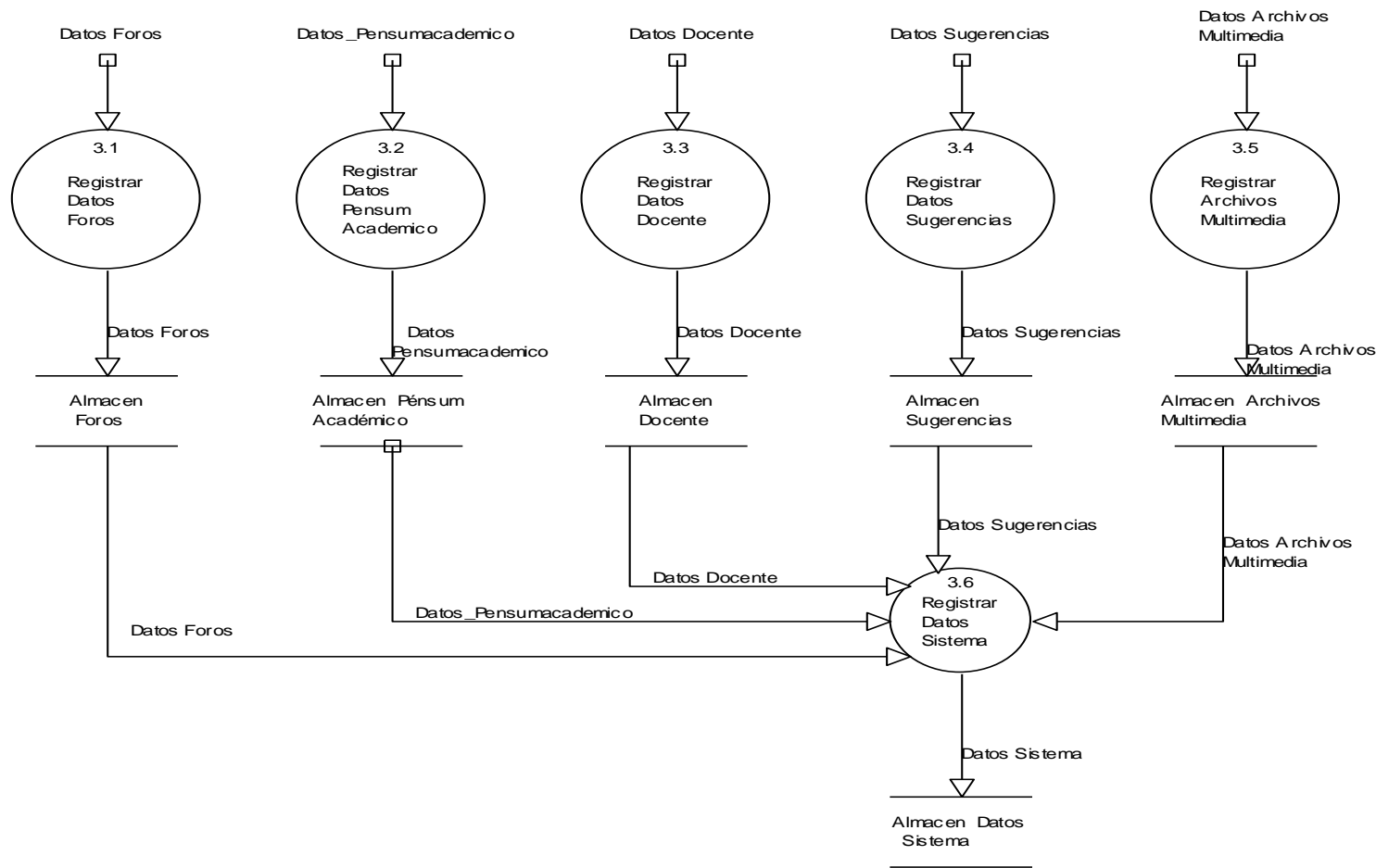


Figura 10: Diagrama de Flujo de Datos Nivel 2 diagrama 3.

Diagrama de flujo que muestra cómo se almacenan los datos en la base de datos del sistema.

NIVEL 2 DIAGRAMA 4

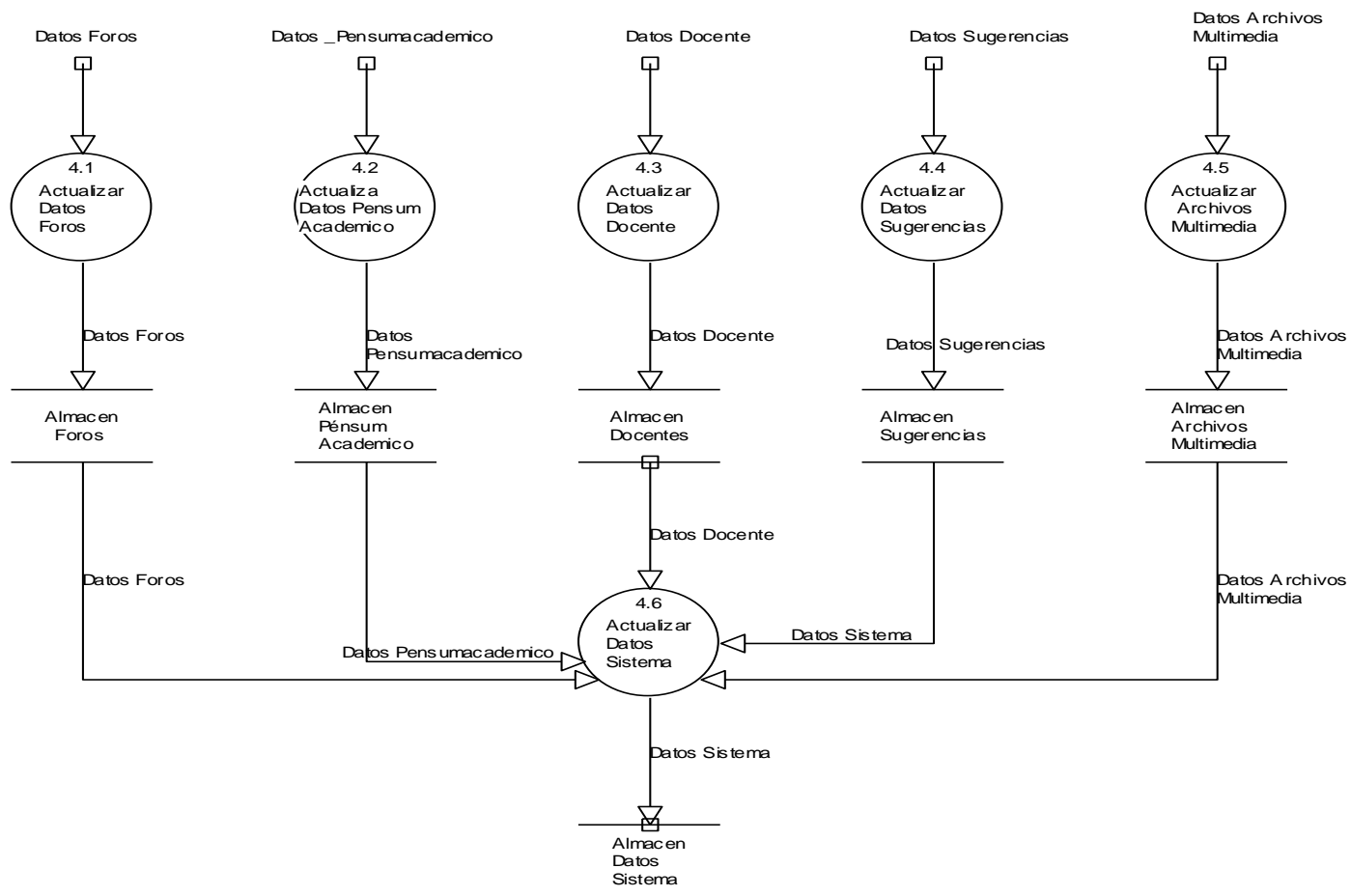


Figura 11: Diagrama de flujo de datos nivel 2 diagrama 4.

Diagrama de flujo de datos que muestra cómo se actualiza la información y una vez lista se almacena en la base de datos.

NIVEL 2 DIAGRAMA 5

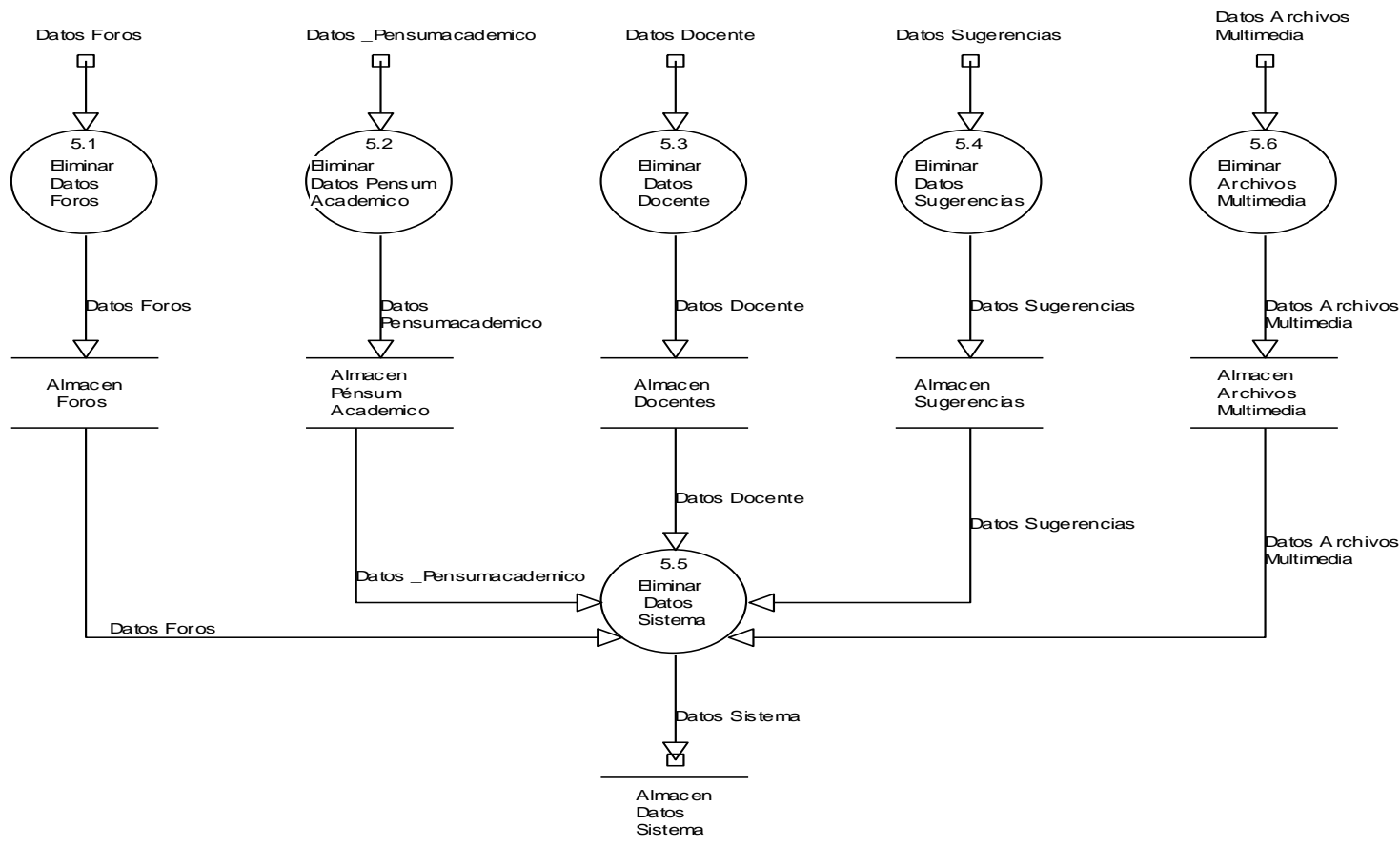


Figura 12: Diagrama de flujo de datos nivel 2 diagrama 5.

Diagrama de flujo de datos que muestra cómo se eliminará la información una vez que el administrador decida que no es necesaria.

NIVEL 2 DIAGRAMA 6

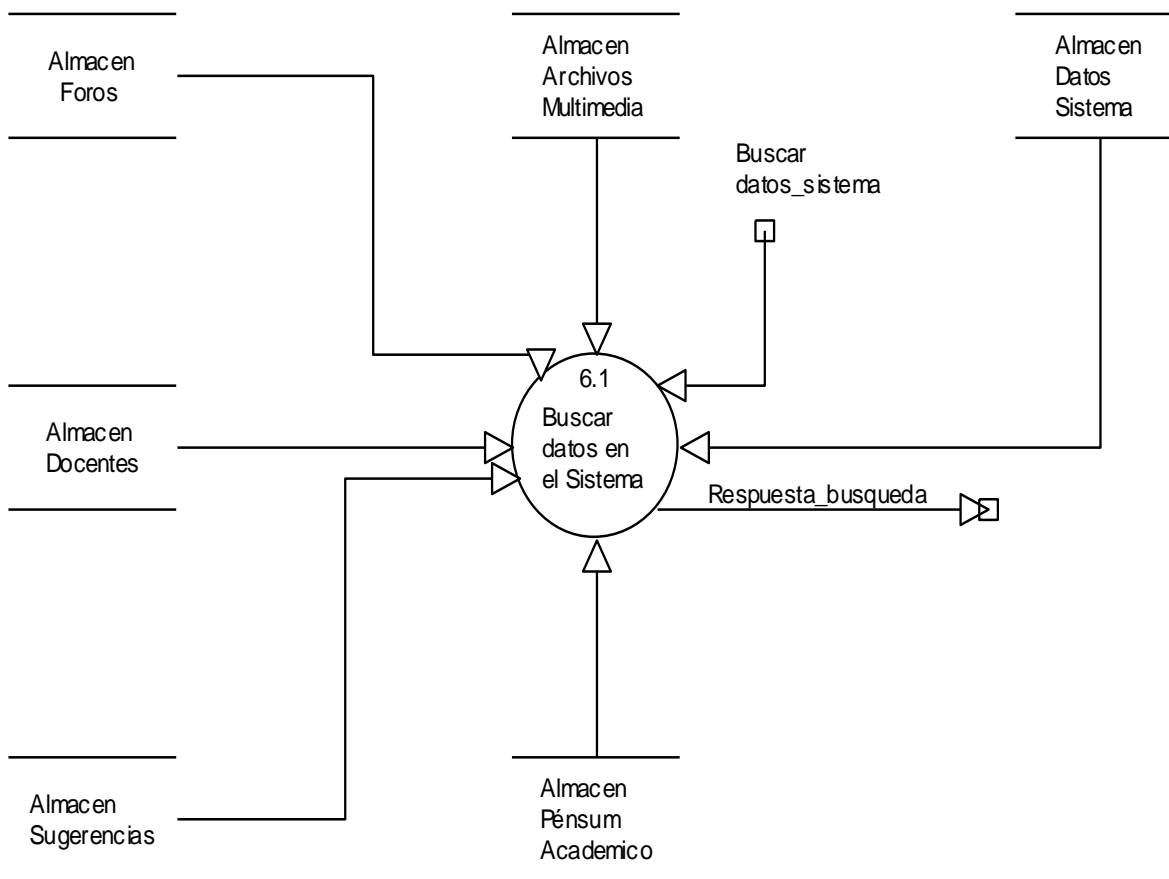


Figura 13: Diagrama de flujo de datos nivel 2 diagrama 6.

Diagrama de flujo de datos que muestra como se realiza la búsqueda automática de ciertos datos e información.

NIVEL 3 DIAGRAMA 1.1

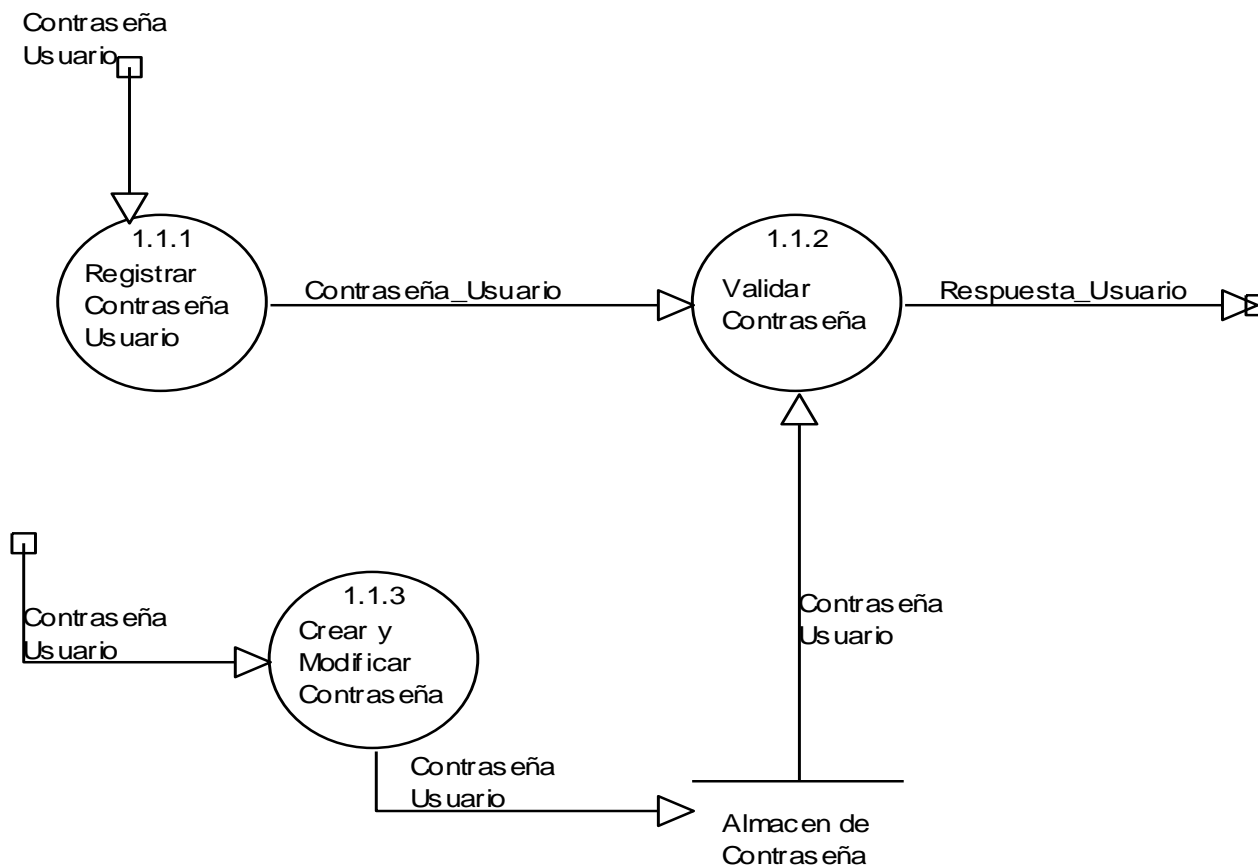


Figura 13: Diagrama de flujo de datos nivel 3 diagrama 1.

Diagrama de flujo de datos de tercer nivel que muestra el registro de un usuario, muestra como el sistema valida los datos introducidos con los almacenados y da una respuesta al usuario.

NIVEL 3 DIAGRAMA 1.2

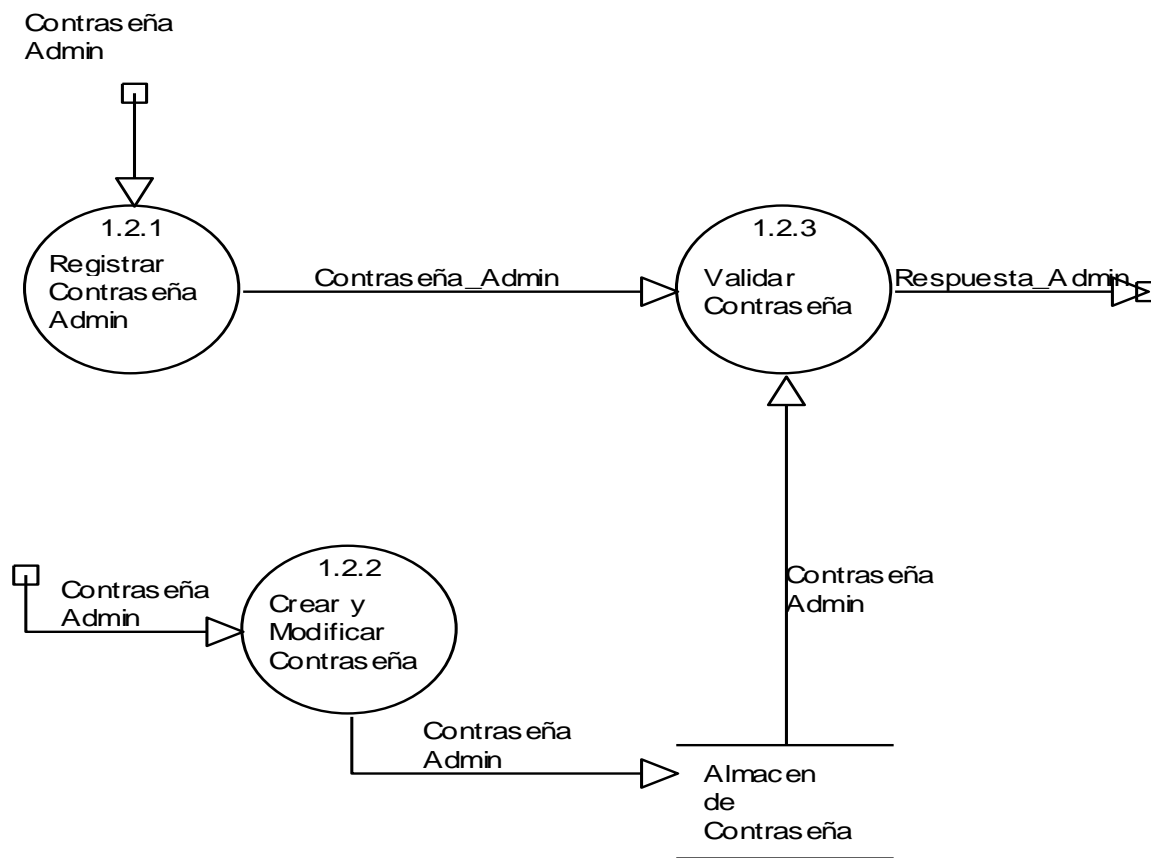


Figura 14: Diagrama de flujo de datos nivel 3 diagrama 2.

Diagrama de flujo de datos de tercer nivel que muestra el registro del administrador, muestra como el sistema valida los datos introducidos con los almacenados y da una respuesta.

DIAGRAMAS DE CASO DE USO

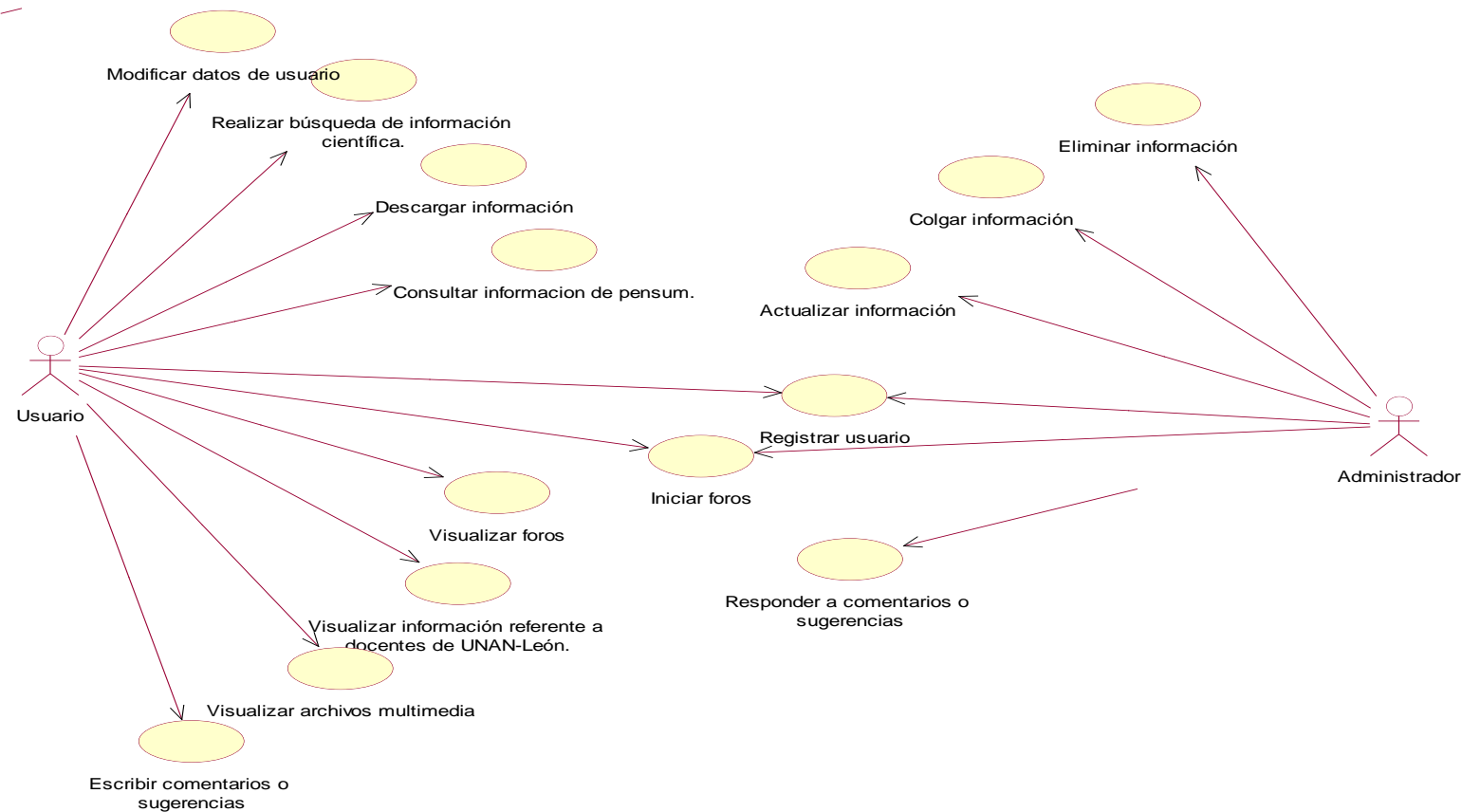


Figura 15: Diagrama de casos de uso.

Esta Figura muestra los diversos procesos pertenecientes a los tipos de visitantes del sitio, cabe señalar que el administrador es un usuario con ciertos privilegios.

CONCLUSIÓN

La utilización de un sistema de gestión de contenidos en ambiente Web se ha convertido en la parte esencial para el sitio en términos de entrega y recepción de documentación de índole primordial para los usuarios.

Este software brinda acceso a la información enriqueciendo nuestros conocimientos abriendo nuevas puertas de superación y desarrollo de destrezas y habilidades.

La rapidez y eficacia con que la información digital está a disposición, es un logro que debe considerarse como sustancial, para los usuarios, puesto que el gestor de código abierto, Joomla es un sistema de gestión de contenidos de fácil administración para usuarios finales.

Todos los componentes instalados brindan al administrador y usuarios del sitio los instrumentos necesarios para el suministro de contenidos (imágenes, documentos, videos), control de publicación y definición de permisos de usuarios, brindando así un sitio organizado, seguro y confiable.

RECOMENDACIONES

- Ampliar en lo requerido y debido opciones que pueden ser necesarias para el portal.
- Mantener actualización constante de publicaciones.
- En caso de que cambie el administrador del sitio debe cambiar la clave de acceso para mejor organización.
- Promover el uso del foro del sitio educativo, para la formación de los usuarios.

BIBLIOGRAFÍA

- www.soloJoomla.com.
- www.cursoJoomla.com.
- www.thebestofjoomla.com.
- <http://Servidor> - Wikipedia, la enciclopedia libre_archivos.
- Recursos joomla! Y proyectos independientes.
- Centro de Extensiones Joomla! Spanish.

ANEXOS

A continuación se realiza una breve descripción de la realización del sitio y algunos de los posibles inconvenientes ocurridos en el transcurso de la misma.

Inicialmente se creó un sitio utilizando como herramienta la solución de código abierto de libre distribución JOOMLA versión 1.5.7, donde incluyera la información de la carrera de Educación Física y Deportes, perteneciente a la Facultad de Ciencias y Humanidades que ofrece la UNAN-León, pero debido a las constantes actualizaciones informáticas, se actualizó a la versión más reciente JOOMLA 2.5.

El sitio inicialmente se montó sobre un servidor local, utilizando el programa EasyPHP, que contiene servidor Apache, gestor de bases de datos Mysql y bajo lenguaje de programación PHP.

Las imágenes mostradas a continuación (Figura Anexo 1) es una prueba de la implementación del sitio, pero para la elaboración se llevó a cabo un proceso, primeramente de investigación y luego de administración, del cual se obtuvieron muchos inconvenientes con la elaboración, a continuación se detallan algunos:



Figura Anexo 1: Página de inicio de la aplicación JOOMLA 1.5.7

Inicialmente se debe definir cuál será la plantilla adecuada en base al tema que se quiere representar con la elaboración del sitio, para luego dar formato a la plantilla, es decir el tamaño que lo puedes modificar desde la configuración de la plantilla, así como los colores que se acoplen al portal los puedes editar modificando un poco el código HTML ó CSS.

Posible inconveniente: Recuerda que debes buscar cautelosamente la plantilla que mejor se acople al sitio a implementar, ésta se debe ajustar a la versión de Joomla que se esté gestionando.

Las plantillas suelen estar empaquetadas y en formato .zip ó .rar. Es común que aparezca el siguiente error:



Figura Anexo 2: Figura que muestra error cuando intentamos instalar componentes.

En esta situación lo ideal es descomprimir el archivo y revisar si es un paquete de plantillas y de esta forma proceder a instalar cada una de las incluidas en el archivo. Así mismo este mensaje podría aparecer cuando intentamos instalar un paquete que no es permitido para JOOMLA.

Una vez que hayas instalado y configurado la plantilla deberás revisar la configuración global del sitio.

A continuación se describirán los componentes más importantes incluidos en el sitio. A demás, incluye una gama de artículos relacionados con la carrera.

Este portal incluye un menú desplegable, el cual se instaló mediante el módulo Maximenu *Figura Anexo 3.*

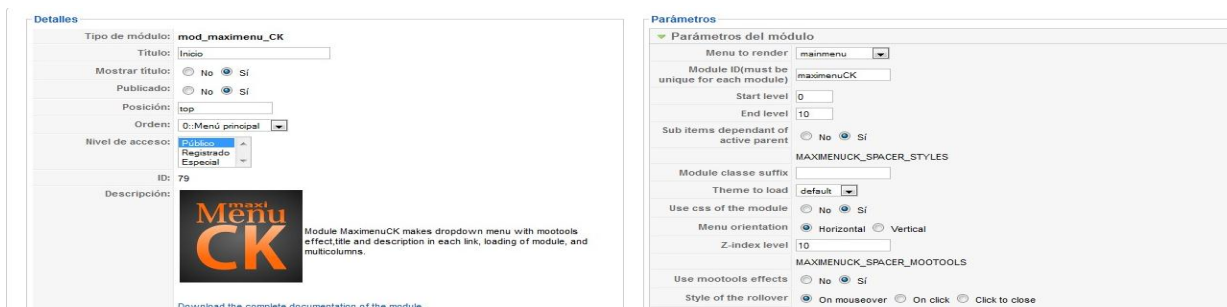


Figura Anexo 3: Figura que muestra la configuración del módulo Maximenu desde la vista de administrador de JOOMLA.

Integración de la informática en los modelos educativos y evolución en las tecnologías de Red mediante la implementación de un portal Web para la carrera de Educación Física y Deportes de la UNAN-León.

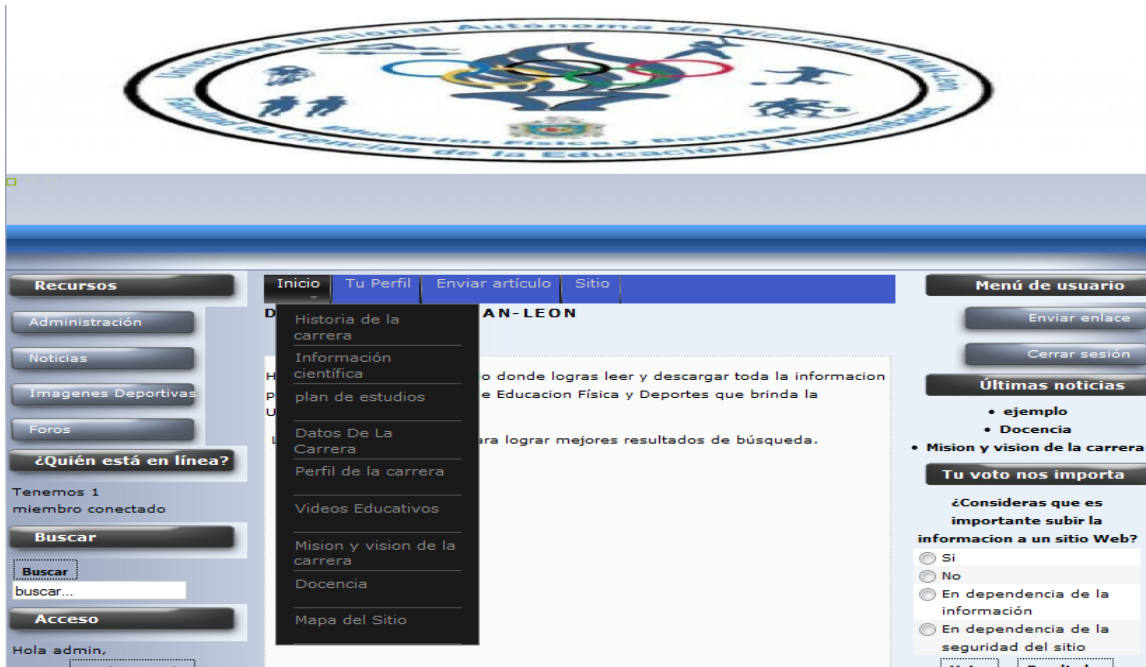


Figura Anexo 4: Figura que muestra la implementación del menú generado por el módulo Maximenu en la posición top del sitio.

Otro componente incluido en el sitio, se denomina **Fireboard Forum**, este se encarga de mostrar las cesiones de los temas iniciados por los usuarios registrados, desde la administración de la solución de código abierto y libre distribución JOOMLA, se debe crear una categoría para que el componente funcione perfectamente.

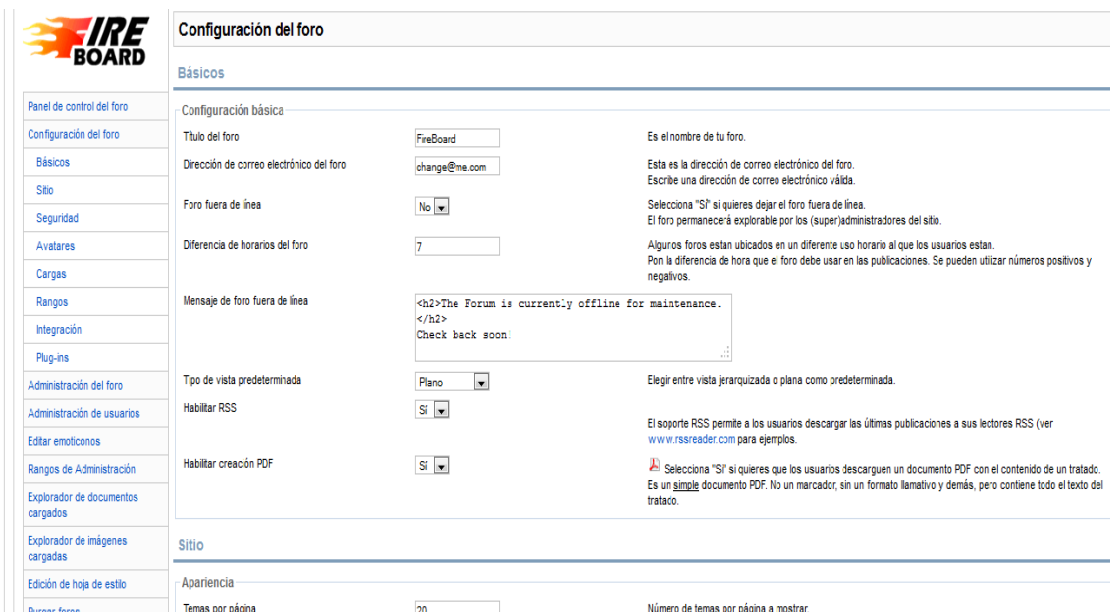


Figura Anexo 5: Figura que muestra la configuración del foro desde la administración de JOOMLA.

Integración de la informática en los modelos educativos y evolución en las tecnologías de Red mediante la implementación de un portal Web para la carrera de Educación Física y Deportes de la UNAN-León.



Figura Anexo 6: Figura que muestra la implementación del foro desde el sitio.

Todo sitio, debe poder mantener alojada información de calidad y fidedigna, por ello el sitio para la carrera de Educación Física tiene un menú denominado Información científica, en la cual existen ciertos temas relacionados con los temas de las asignaturas pertenecientes al pensum. Esto se realizó con la instalación y configuración del componente Docman. Es importante recalcar que esta sección del sitio es para usuarios registrados.

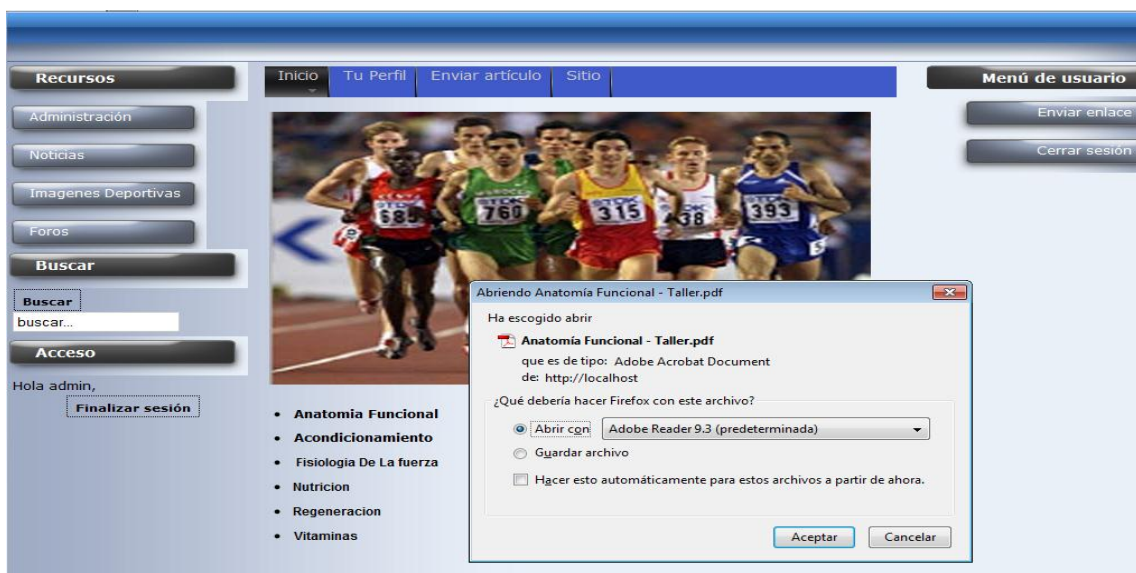


Figura Anexo 6: Figura que muestra la descarga de información desde el sitio.

Los archivos multimedia han evolucionado la red y con ello los usuarios están más atraídos a ver un video que a leer un manual, es por ello que se ha considerado incluir un menú donde acceda a los videos almacenados en el sitio. Cabe notar que es decisión del administrador del portal, alojarlos en el sitio, ya que se puede crear un enlace a un servidor de videos como ejemplo Youtube. Simplemente haces un canal en dicho servidor y lo enlazas a tu sitio.

En este portal Web, se decidió instalar un módulo llamado seyret y así ofrecer al usuario una descarga directa.

La configuración es muy sencilla, únicamente te creas una categoría desde la administración del sitio como se ve en la figura siguiente.

MENU SEYRET

- Seyret
- Categorías
- Videos
- Diagnósticos
- Donaciones
- Configuración
- Actualización de Plugins
- Permisos
- Extras
- Desinstalar

Categorías de Vídeos - Editar Categoría

Nombre de Categoría:

Categoría Padre:

Información Categoría:

Directorio de Categorías:

Aquí puede crear nuevas categorías de videos. Por favor, no olvide seleccionar la categoría padre si es una subcategoría.

Figura Anexo 7: Figura que muestra la creación de la categoría para incluir videos.

Los videos pueden ser agregados desde el panel de administración ó del sitio, pero únicamente el administrador del sitio tiene permisos para estas tareas.

En la figura siguiente se ve la forma de cargar los videos al sitio, de esta manera mantener actualizado el portal. Esta es una de las formas de más relevancia con las que los docentes y estudiantes pueden descargar y visualizar técnicas relacionadas con la Educación Física.

Integración de la informática en los modelos educativos y evolución en las tecnologías de Red mediante la implementación de un portal Web para la carrera de Educación Física y Deportes de la UNAN-León.



Figura Anexo 8: Figura que muestra la forma de subir videos al sitio, luego puedes visualizarlos a través del botón videos home.

Otro servicio que presta el portal Web de la carrera de Educación Física de la UNAN-León, es que le permite al usuario acceder a las redes sociales facebook y twitter de manera rápida, ya que se tiene un enlace a otra página creada en las redes antes mencionadas.

La siguiente figura muestra ejemplo de la visibilidad de un artículo incluido en el sitio.

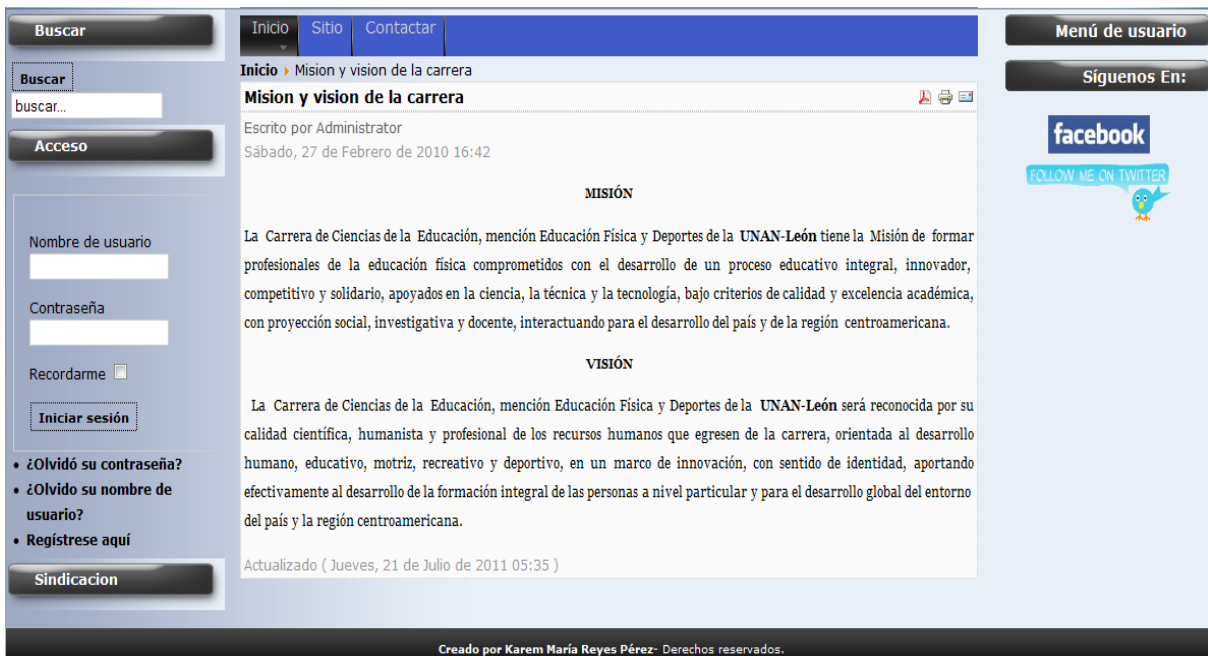


Figura Anexo 9: Figura que muestra un artículo alojado en el sitio.

Integración de la informática en los modelos educativos y evolución en las tecnologías de Red mediante la implementación de un portal Web para la carrera de Educación Física y Deportes de la UNAN-León.

El sitio además contiene una sección de galería de imágenes y el mapa del sitio.

Una vez visualizado el sitio en la versión 1.5.7, procedemos a detallar el mismo sitio en la versión 2.5 de JOOMLA.

La principal ventaja que muestra esta versión en relación a las anteriores es la seguridad y la visibilidad que caracteriza las plantillas compatibles a esta versión.

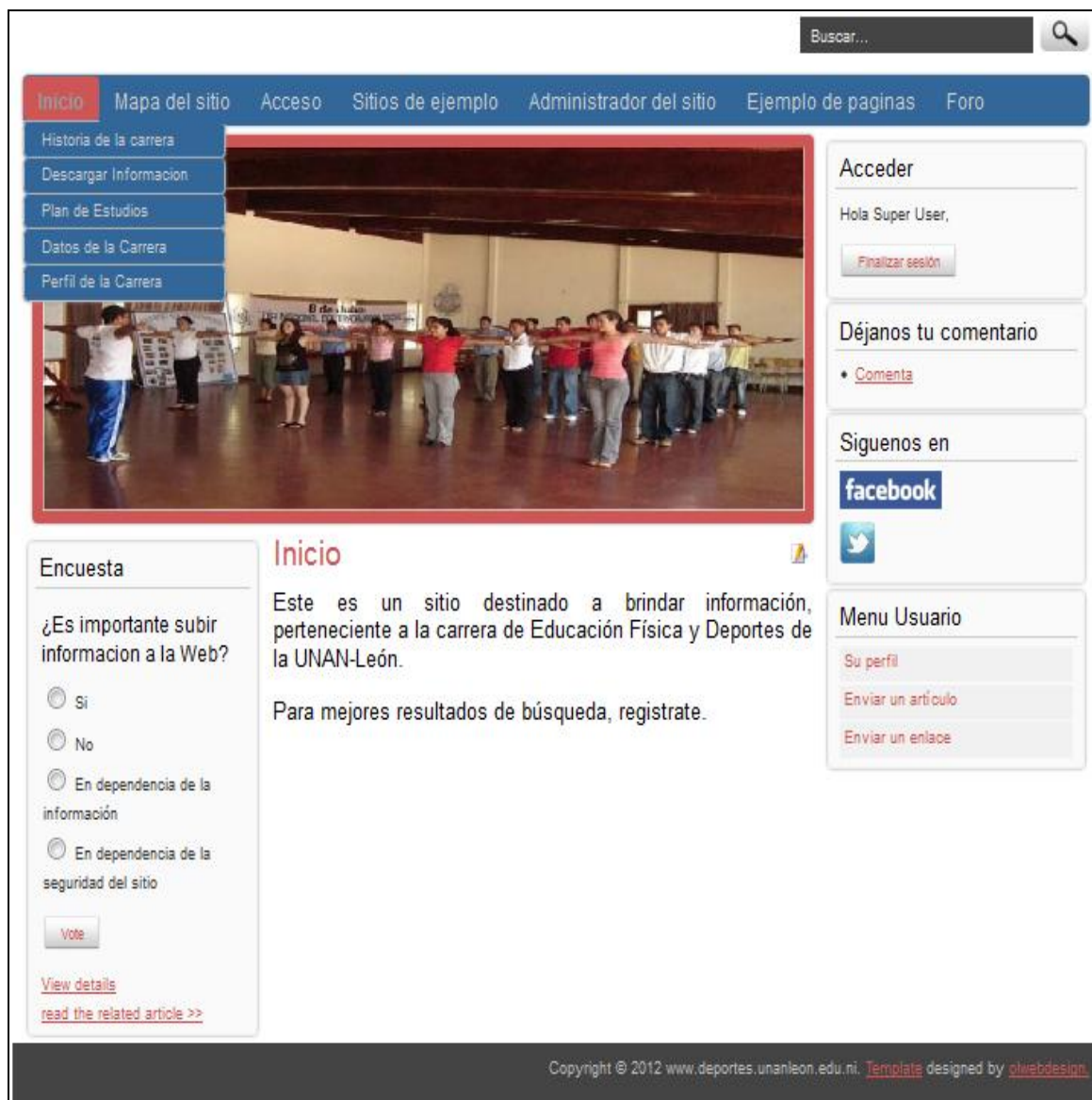


Figura Anexo 10: Muestra la pagina de inicio, donde logras tener acceso a las aplicaciones incluidas en el sitio, se implementa la version JOOMLA 2.5.

Integración de la informática en los modelos educativos y evolución en las tecnologías de Red mediante la implementación de un portal Web para la carrera de Educación Física y Deportes de la UNAN-León.

Los principales inconvenientes que muestra esta versión es cuando queremos eliminar una plantilla:

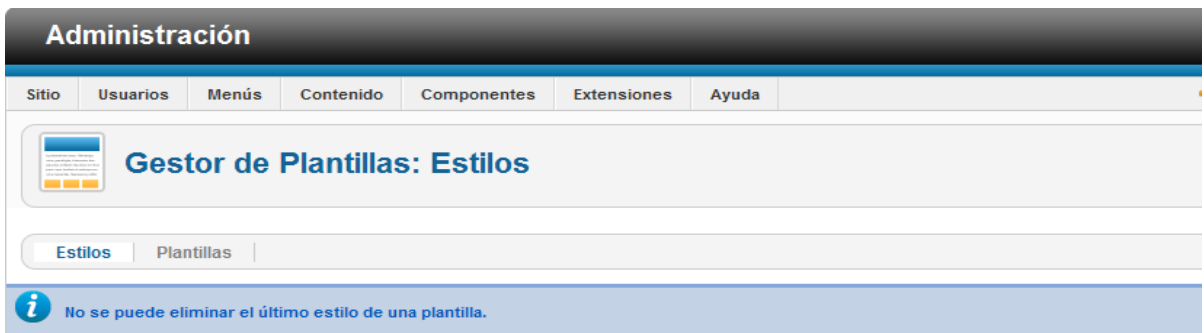


Figura Anexo 10: Figura que muestra el mensaje de error que lanza la versión de JOOMLA 2.5 cuando se intenta eliminar una plantilla.

Solución:

Debes ir al servidor en este caso EasyPHP→Configuración→PHPMyAdmin luego buscas la base de datos, y seleccionas la tabla jos_templates y buscas la plantilla que deseas eliminar. Luego accedes al directorio www/templates y borras la carpeta perteneciente a dicha plantilla, puedes comprobar que la plantilla ya no está alojada en tu sitio.

En la sección de encuestas Joomla 2.5, te da la opción de decidir el tiempo de validez que tendrá tu encuesta, ya que cuando finalice el tiempo los usuarios únicamente pueden ver los resultados.

Sección de descarga

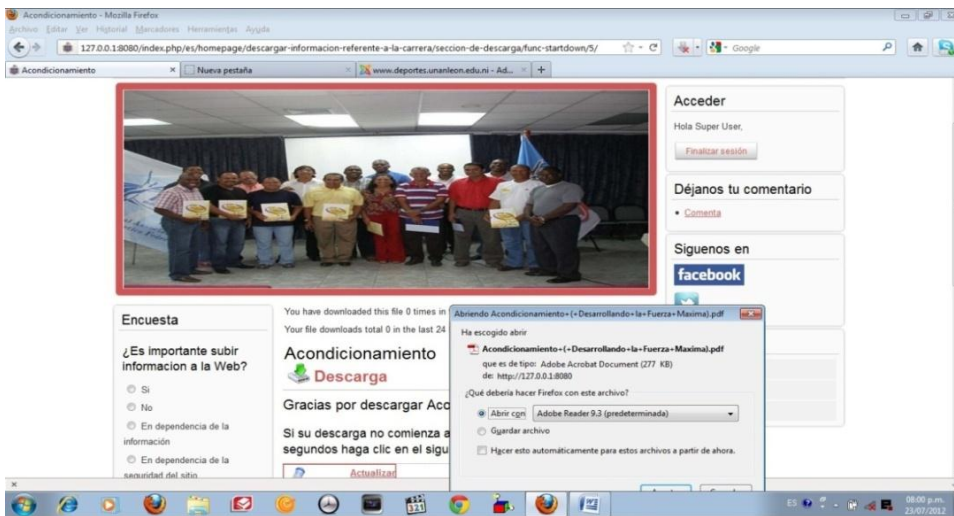


Figura Anexo 11: Figura que muestra la implementación de descarga de información alojada en el sitio, trabajando con Remository.

Integración de la informática en los modelos educativos y evolución en las tecnologías de Red mediante la implementación de un portal Web para la carrera de Educación Física y Deportes de la UNAN-León.

Este componente: Remository; el cual tiene el menú para gestionar y controlar archivos pdf, al igual que puedes incluir datos multimedia, que luego se visualizan en el sitio.

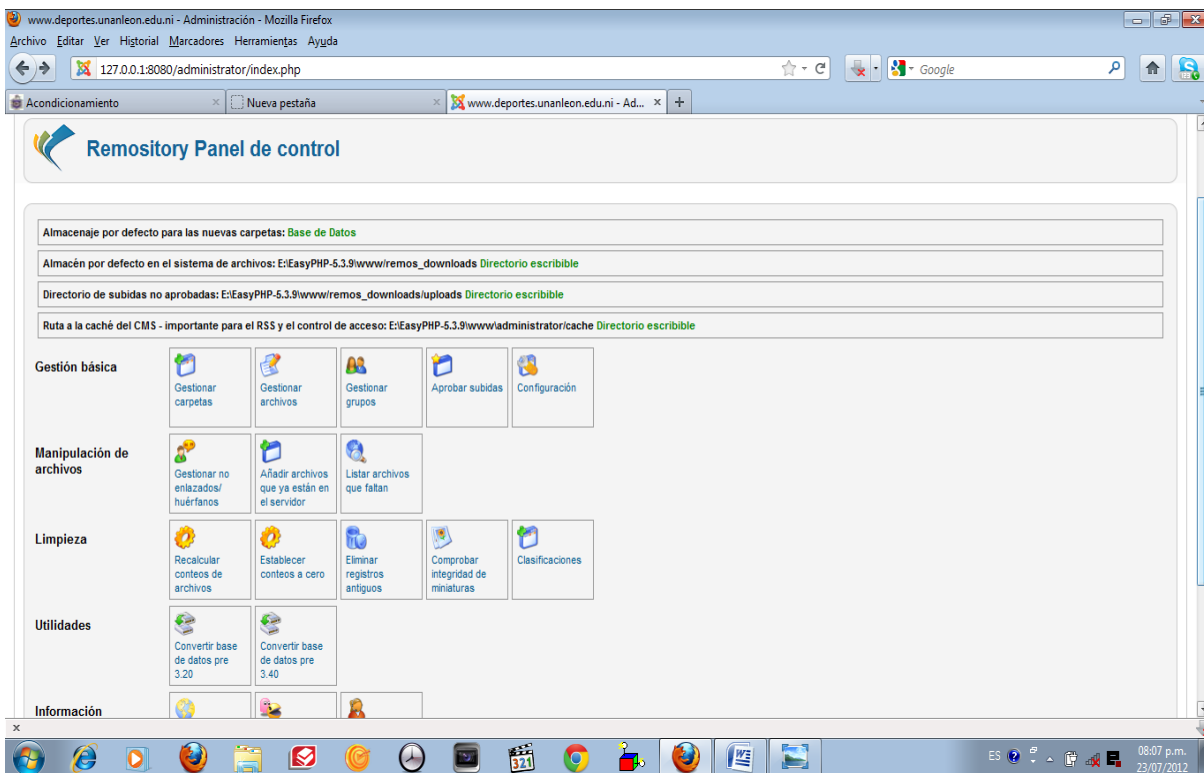


Figura Anexo 12: Figura que muestra el panel de control del componente Remository, el cual es utilizado para subir información al sitio.

En la figura mostrada anteriormente se pueden ver las opciones presentadas para la gestión de la información; mediante gestión básica podemos crear las carpetas, que luego se visualizan en el sitio, sirven para almacenar la información de manera ordenada y categorizada. La opción gestionar archivos, permite subir información y especificar la carpeta o categoría donde almacenarla.

Integración de la informática en los modelos educativos y evolución en las tecnologías de Red mediante la implementación de un portal Web para la carrera de Educación Física y Deportes de la UNAN-León.



Figura Anexo 13: Imagen que muestra los enlaces que podemos hacer hacia otros sitios de similitud, además muestra la sección de Anuncios y eventos, en el cual únicamente se realizan publicaciones de artículos con el fin que sean informativos.

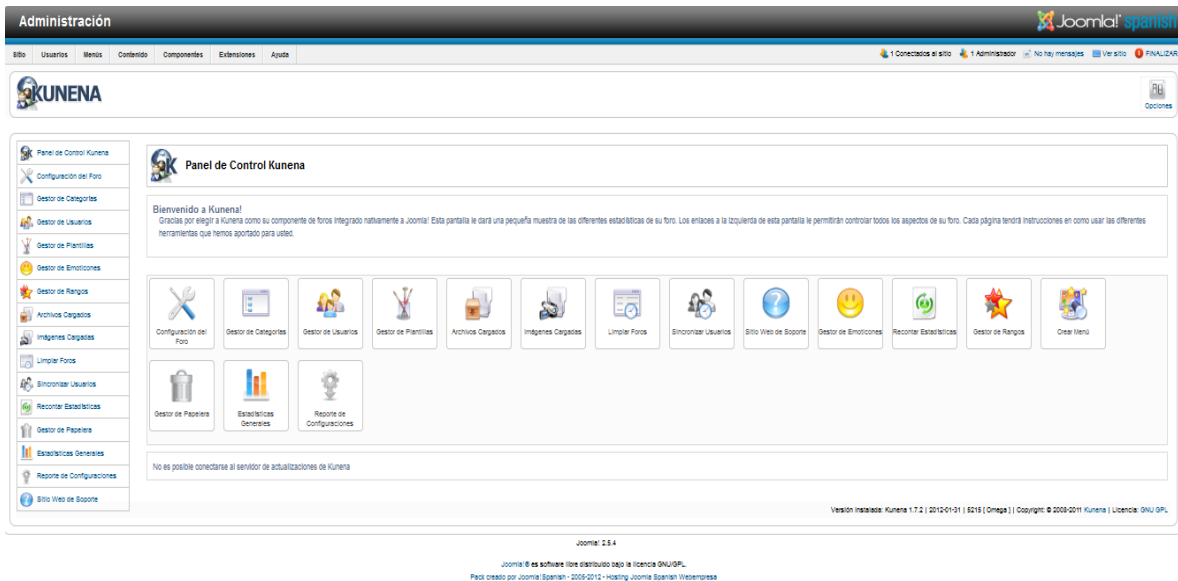


Figura Anexo 14: Imagen que muestra la implementación del componente KUNENA; el cual se utiliza para crear foros en JOOMLA.

IMPLEMENTACION DE KUNENA

The screenshot shows the Kunena forum interface. At the top, there are navigation tabs: 'Categorías', 'Temas Recientes', 'Nuevo Tema', 'Sin Respuestas', and 'Mis Temas'. Below these is a search bar and a user profile section for 'admin', including a 'Salir' button. A 'Menu Usuario' dropdown is visible on the right with options: 'Su perfil', 'Enviar un artículo', and 'Enviar un enlace'. The main content area is titled 'Educación Física' and shows '(1 viendo) admin'. Below this is a 'Foro Principal' section with a description and a table of forum topics.

Icono	Título	Temas	Repuestas	Último Mensaje
	Carrera Alentamos a los nuevos miembros a enviar una breve introducción de sí mismos en esta categoría del foro. Para así llegar a conocerse y compartir los intereses que posean en común.	2	0	Último Mensaje: Prueba Por admin hace 4 meses, 1 semana
	Buzón de Sugerencias Tienes algún comentario o aporte para compartir? No sea tímido y envíenos una nota. Queremos saber de ti y tratar de hacer de nuestro sitio el mejor y más fácil de usar para nuestros miembros e invitados en general.	0	0	No hay Mensajes

Below the table is a 'Quién está conectado' section showing 'En total hay 1 usuario Conectado : 1 Miembro y 0 Invitados' and a legend for user roles. At the bottom is an 'Educación Física Estadísticas del Foro' section with various statistics like 'Total de Usuarios: 2', 'Total de Mensajes: 2', etc.

Figura Anexo 15: Muestra las características e información del foro iniciado por el administrador.

En la figura mostrada anteriormente se describen los usuarios conectados, así como los temas que se han iniciado en el foro; cabe recalcar que los foros así como el chat instantáneo son aplicaciones que permiten comunicarse y ayudarse en diversas temáticas del mundo actual, en este sitio únicamente debe logearse y tendrá un acceso completo a la información obtenida.

Colocación e importancia del favicon

El favicon es la forma más vistosa de destacar tu web, se refiere al ícono que aparece en la parte superior izquierda del sitio.

Insertarlo es una forma fácil.

Primeramente debes definir la imagen que quieres mostrar, esta deberá tener extensión .ico. Luego cargas la imagen al servidor y como último paso añades la siguiente línea de código a index.php de tu template:

```
<link rel = "shortcut icon" type="image/x-icon" href="/favicon.ico">.
```

Aplicación final

The screenshot displays a web application interface. At the top, there is a search bar labeled 'Buscar...' and a navigation menu with items: 'Inicio', 'Sitios de ejemplo', 'Foro', 'Anuncios y Eventos', 'Multimedia', and 'Noticias Deportivas'. Below the navigation, a vertical menu on the left lists: 'Historia de la carrera', 'Descargar información', 'Plan de Estudios', 'Datos de la Carrera', 'Perfil de la Carrera', 'Misión y Visión de la', and 'Docencia'. The main content area features a large photograph of a group of people in a gymnasium. Below the photo, the heading 'Inicio' is followed by the text: 'Este es un sitio destinado a brindar información, perteneciente a la carrera de Educación Física y Deportes de la UNAN-León.' and 'Para mejores resultados de búsqueda, regístrate.' To the right of the main content is a 'Acceder' section with fields for 'Usuario' and 'Contraseña', a 'Recordarme' checkbox, and a 'Iniciar sesión' button. Below this are links for '¿Olvidó su contraseña?', '¿Olvidó su usuario?', and 'Crear una cuenta'. Further down is a 'Déjanos tu comentario' section with a 'Comenta' link. At the bottom right, there is a 'Siguenos en' section with 'facebook' and 'twitter' icons. On the left side, there are three widgets: 'Estadísticas' showing 4 visits, 51 articles, and 433 views; 'Widgetkit Twitter' showing 'No tweets found.'; and 'Encuesta' with the question '¿Es importante subir información a la Web?' and four radio button options: 'Si', 'No', 'En dependencia de la información', and 'En dependencia de la seguridad del sitio'. A 'Vota' button is at the bottom of the poll. The footer contains the text 'Copyright © 2013 www.deportes.unanleon.edu.ni.'